

¡SEIS informes que te harán la boca agua!

Tu Lista de Juegos

A continuación te ofrecemos una lista de juegos disponibles para tu CONSOLA NINTENDO.

SERIE AVENTURAS

- Rygar
- Goonies 2™
- Legend of Zelda™
- Metroid™
- Robowarrior™
- Simon's Quest™
- Super Mario Bros.™
- Super Mario Bros. 2™
- Teenage Mutant Hero Turtles
- Zelda 2 -The Adventure of Link™
- Fester's Quest
- Silent service
- Journey to Silius

SERIE ACCION

- Castlevania™
- Ice Climber™
- Mega Man™
- Skate or Die
- Adventures of Lolo
- Wizards & Warriors™
- Alpha Mission
- Batman
- Knight Rider
- Tetris
- Cobra Triangle™
- Bionic Commando™
- Air Fortress
- Black Manta
- Wrecking Crew
- Excitebike

SERIE CLASICOS

- Donkey Kong Classics
- Popeye

SERIE DEPORTES

- Double Dribble™
- Golf
- Pro Wrestling
- Rad Racer™
- R.C. Pro-Am™
- Soccer
- Tennis
- Track & Field II™
- Ice Hockey
- Blades of Steel™
- **World Wrestling™.............NEW**

Tu Lista de Juegos GAME BOY

GAME PAK

- Super Mario Land™
- Tetris
- Tennis
- Qix™

PROXIMAMENTE

- Aleyway ... Feb 91
- Solar Striker ... Feb 91
- Golf ... Feb 91

SERIE ARCADE

- Galaga™
- Kung Fu™
- Ghosts & Goblins™
- Gradius™
- Gunsmoke™
- Life Force™
- Rush 'N Attack™
- Section Z™
- Tiger Heli™
- Top Gun™
- Trojan™
- Xevious™
- Double Dragon II
- Airwolf
- Bubble Bobble
- Paperboy
- Star Force

SERIE PISTOLA

- Gumshoe
- Hogan's Alley™
- To the Earth™
- Wild Gunman™

PROXIMAMENTE

- Blaster Master ... Feb 91
- Adventures of Lolo II ... Feb 91

Club Nintendo®

APDO. DE CORREOS 45080
28080 MADRID



HABLA SUPER MARIO

¡Bienvenidos al año 1.991! Promete ser un año estupendo para todos los fans de Nintendo Entertainment System, con una gran variedad de nuevos productos, que aparecerán durante los próximos doce meses. Los juegos presentados en este número son sólo el principio - ¡realmente éste va a ser el mejor año hasta ahora en cuanto a cartuchos nuevos!

Indice

Además de los nuevos juegos, nos complace presentarte el NES Four Score. Este accesorio único permite que jueguen hasta 4 jugadores simultáneamente - ¡diversión y acción multiplicadas por cuatro! "Super Off-Road" es el primer cartucho que utiliza los recursos del NES Four Score - ¡si quieres conocer más detalles, ve a la página 16!

En nuestra agenda está también el héroe mecánico, Mega Man, en una nueva aventura, llamada "Mega Man 2". Una vez más, el superhéroe pone a prueba sus habilidades, retando al dr. Wily y sus temidos robots. El otro lanzamiento de Capcom para este nuevo año es "Duck Tales", que utiliza los personajes de Walt Disney y los transporta hasta tu NES en un magnífico estilo de dibujos animados.

Konami vuelve a este número con "The Adventures of Bayou Billy", y hay además una triple aparición de estos programadores británicos con "Snake Rattle And Roll", "Solar Jetman" y "Pinbot", todos ellos comentados aquí. ¡Añádele a esto "Stealth ATF", cinco fantásticos Informes Secretos, reportajes sobre Game Boy y los habituales Trucos y Más Trucos, y comprenderás por qué no pudimos permitirnos ni unas cortas vacaciones de Navidad el año pasado!

Luigi ha estado trabajando muy duro, convirtiendo los Cinco Mejores Juegos en los Diez Mejores. Sigue enviándonos tus votos - te ayudará a mantenerte en forma después de comerte todos esos dulces en Navidad.

¡Finalmente, me gustaría dar una bienvenida muy especial a todos los nuevos miembros del Club Nintendo! No os vayáis - ¡aún no habéis visto nada!

¡También aparecen otros lanzamientos para el nuevo año, incluyendo "The Adventures of Bayou Billy", que tiene la opción exclusiva de permitir tanto el juego normal como con el empleo de la pistola Zapper! Además tienes "Pinbot", el juego de pinball del mañana, las traviesas "Snake Rattle and Roll", mas "Solar Jetman", que te invita a unirte a su Federación de Lunáticos Espaciales en una aventura intergaláctica. ¡Todos estos, junto con "Stealth ATF", son juegos de inmejorable calidad, que te ofrecen semanas enteras de diversión y entretenimiento! Además de todo esto, también aparecen las secciones habituales, incluyendo Trucos y Más Trucos e Informe Secreto, junto con reportajes sobre más títulos para Game Boy.



Presidente	Super Mario
Editores	Mark Smith Catherine Chenuaud
Fotografía	Dennis Hemmings
Art	Catalyst Publishing Nintendo Co., Ltd.
Composición e impresión	Catalyst Publishing Stratford-Upon-Avon England
Dirección de CLUB NINTENDO en España	Apdo. de Correos45080 28080 MADRID

Disney's DuckTales™

Scrooge McDuck sólo tiene una razón para vivir - ¡dinero! ¡Ya desde que nació con una cuchara de plata en el pico, ha pasado toda su vida atesorando riquezas y más riquezas, y ahora tiene la oportunidad de convertirse en el pato más rico del mundo! Ha descubierto dónde se encuentran los Cinco Tesoros Perdidos, y te invita a que te unas a él en un maravilloso viaje que hará que los tesoros sean suyos.

CON ALGO DE AYUDA DE SUS AMIGOS....

Scrooge es un pato ambicioso e independiente, pero incluso él necesita ayuda y consejos durante su gran búsqueda. Sus tres sobrinos, Huey, Dewey y Louie, y su linda amiguita Webby, viajarán por delante para encontrar pistas e información que les ayude. Launchpad el piloto también ayudará en muchos de los destinos de McDuck, y ofrecerá viajes de vuelta a Duckberg, así como desplazamientos en avión por los profundos cañones. El anciano Bubba Duck y el tecnológico Gizmo Duck estarán también dispuestos a ayudar a Scrooge en su aventura.

EL PODER DEL BASTON

El tío Scrooge puede parecer un viejecito, pero su apariencia es muy engañosa. El bastón que lleva sirve como bastón y como palo de golf - ¡y créenos, Scrooge tiene un swing que es capaz de lanzar volando muchos objetos! ¡Y recuerda, el dinero es lo que manda, así que si Scrooge se ve realmente desesperado siempre puede intentar escabullirse de ciertas situaciones!

EL CENTRO DE CONTROL DE DUCKBURG

¡Aquí comienza la aventura! En el centro de control, Scrooge puede decidir a dónde quiere ir, mientras en el monitor de su computadora aparece una fotografía del tesoro en su destino. Una vez que el heroico pato haya completado un nivel, puede pasar al siguiente, incluyendo lugares como Transilvania, hogar del conde Duckula, las minas de Africa, ¡o un viaje en cohete a la luna!





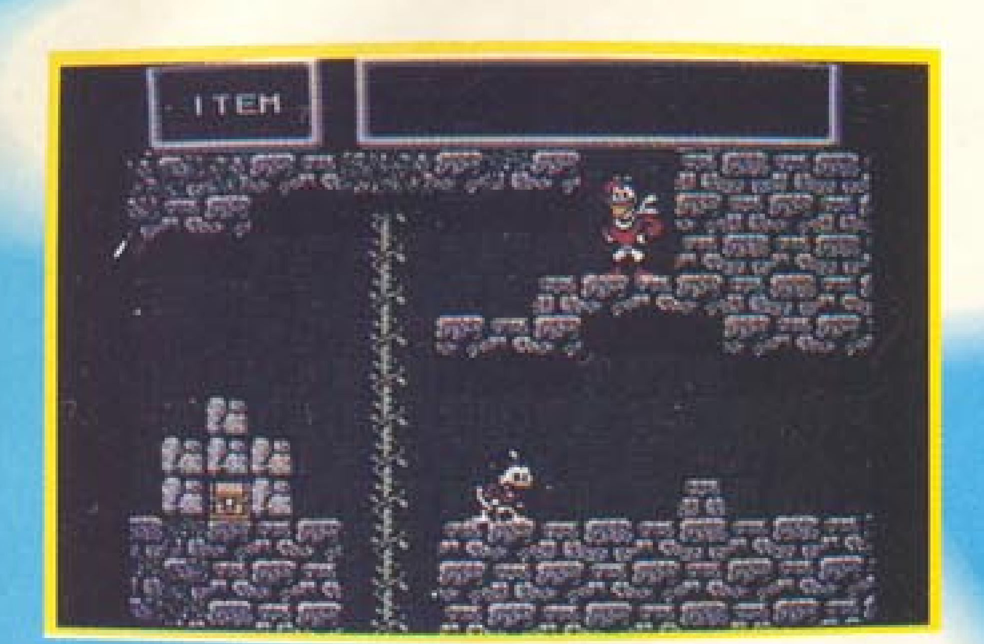




¡COMIENZA LA AVENTURA!

En su obsesión por llegar a ser el pato más rico del mundo, el tío Scrooge está un poco ciego ante los peligros que le aguardan. Los Beagle Boys, que comparten una sola célula cerebral, también andan tras los tesoros, y tienen muchas cosas más a su favor. ¡Si encuentran a uno de los amigos de Scrooge, le secuestrarán, dejando que sea el pato quien lo rescate!

EL AMAZONAS



Escondido en la selva del Amazonas se encuentra el antiguo cetro del rey indio. ¡También se pueden encontrar otros tesoros, así que busca bien y consigue la recompensa!

Como en todos los niveles, hay un guardián al que hay que derrotar antes de que Scrooge pueda poner sus avariciosas manos en el tesoro. ¿Cómo puedes derrotar a estos guardianes? ¡Dejaremos que seas tú quien lo averigüe!

TRANSILVANIA



El hogar del conde Duckula guarda muchas apariciones fantasmagóricas y trampas. ¡Puertas que chirrían y patos momificados hacen que este nivel sea peor que tu pesadilla más terrorífica, así que Scrooge tendrá que estar completamente alerta si no quiere ir a parar junto con sus adversarios y convertirse en uno de los muertos vivientes!

Espejos desintegradores, caballeros sin cabeza, vehículos a gran velocidad y clavos letales se añadirán a las preocupaciones de Scrooge mientras echa un vistazo por la mansión, buscando la Moneda del Pueblo Perdido. ¡¡A por ella, tío Scrooge!!

MINAS AFRICANAS



En las profundidades de las minas del desierto, Scrooge lucha con murciélagos-vampiro y plantas carnívoras que intentan evitar que encuentre el Diamante Gigante del interior de la tierra. ¡Sin embargo, Webby está allí para ayudarle, junto con Mrs. Beakley, la cocinera de Scrooge, que emplea sus energías en reponer la provisión de helados allí donde va su jefe!

LA LUNA



¡Guau, qué oscuro está! El famoso Queso Verde de la Longevidad es el tesoro que espera a Scrooge en la luna, pero antes tendrá que luchar con ratas lunares, monstruos alienígenas y chiflados hombres del espacio. Pero, con la ayuda de Gizmo Duck, el tío Scrooge no debería encontrar excesivamente difícil este nivel.

HIMALAYA

Los patos y los bastones no están hechos para un clima tan frío, tal y como comprueba Scrooge la primera vez que se queda atrapado por la nieve. ¡Añade a esto conejos rabiosos y cabras Billy enfadadas, y nuestro famoso pato se encontrará con algunos problemas!





Más adelante, Bubba Duck quedará atrapado en el hielo, pero antes tendrá que vérselas con algunos jugadores de hockey. ¡La corona de Ghengis Khan aguarda al ambicioso aventurero, aunque un encuentro con el abominable hombre de las nieves podría dar al traste con todos sus planes!

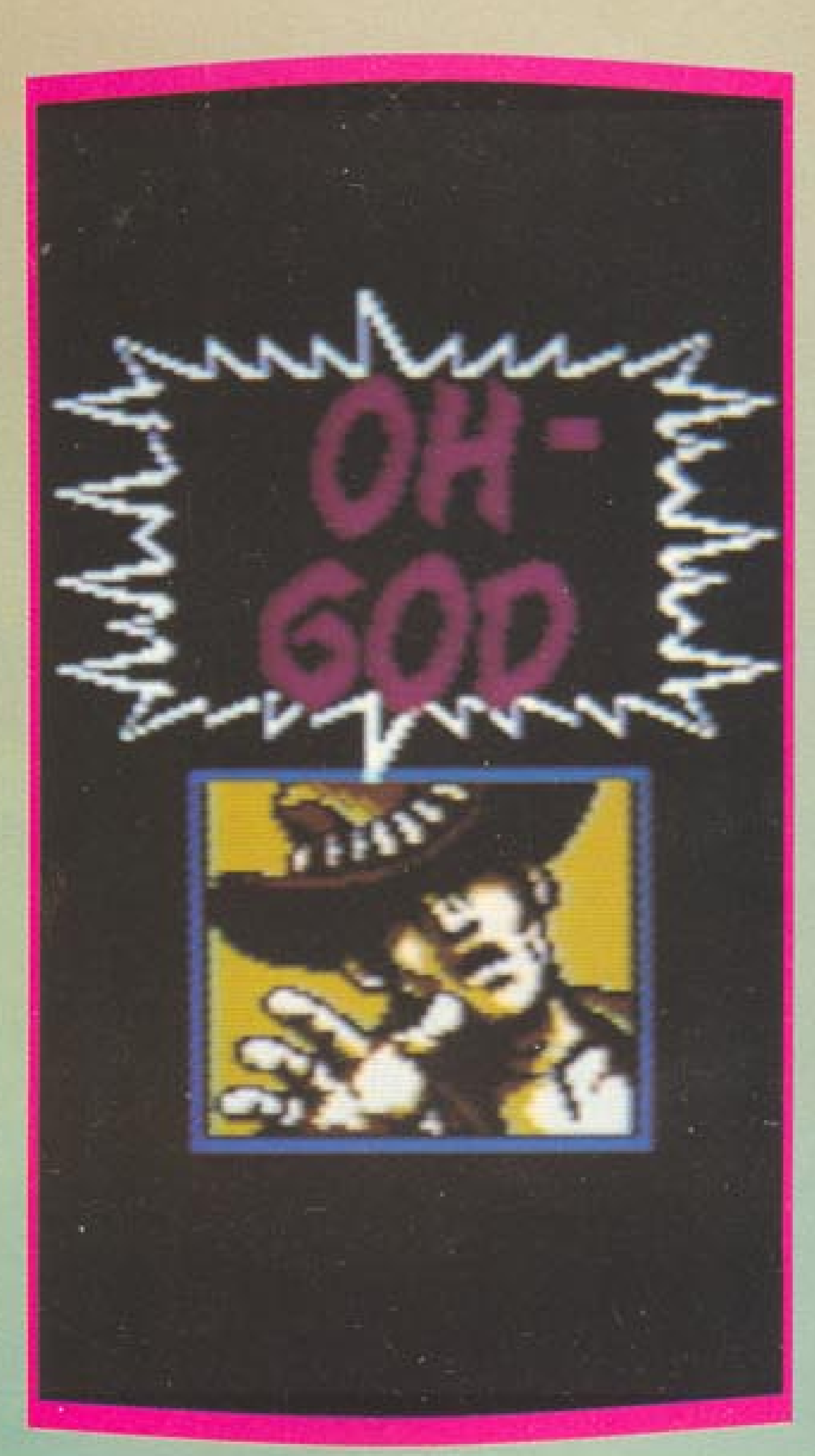
"Duck Tales" es un cartucho que presenta en acción a los famosos personajes de Walt Disney, garantizando una gran diversión y satisfacción a todos los usuarios NES sin importar su edad. ¡No te lo pierdas!

BAYOU BILLY

Hay problemas en los pantanos - ¡y Bayou Billy se ve envuelto en ellos! Su enemigo, Gordon, ha secuestrado a su chica en un intento de tender una trampa a Billy - ¡y Billy se ha tragado el anzuelo! ¡Unete a él para afrontar los peligros de la selva, esquivar a los cocodrilos y a los pistoleros de Gordon, y, por fin, penetrar en la hacienda de su rival en un intento por rescatar a Annabelle!

PELEAR EN LAS CIENAGAS

La selva puede resultar muy peligrosa: hay cocodrilos esperando justo bajo la superficie de la ciénaga, buitres que acechan a la vista de la carne, y, por encima de todo, los matones de Gordon. Sin embargo, Billy es la clase de chico que se enfrenta sin miedo al peligro, y sólo con la ayuda de sus puños, afronta la lucha. ¡Además de puñetazos y patadas, nuestro valiente héroe puede usar las armas que hayan dejado caer sus enemigos, incluyendo pistolas, cuchillos y látigos, con un resultado devastador!



Hay otros objetos que ayudan a Billy en esta peligrosa aventura, como víveres que reponen energía, botiquines médicos y chalecos antibalas. ¡Tendrás que buscarlos muy cuidadosamente en los pantanos!



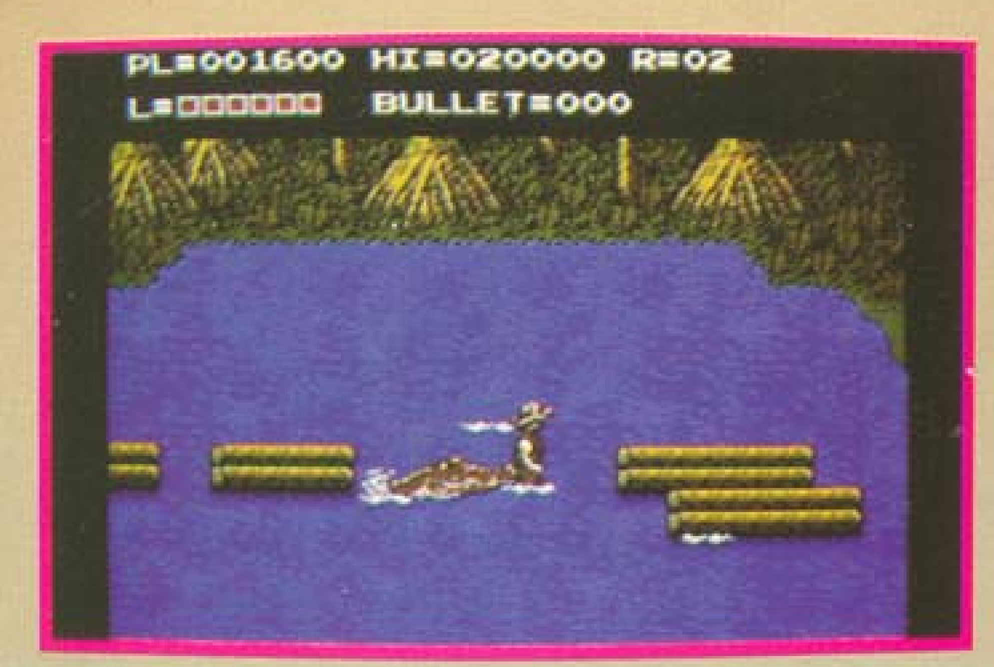
¡TRES METODOS DE CONTROL!

"The Adventures of Bayou Billy" lo tiene todo - ¡en más de un sentido! Camina por los pantanos, coge la pistola, conviértete en un francotirador y recorre caminos cenagosos en un viejo camión destartalado. La acción es rápida y furiosa, y además te enfrentas al reto de tener que manejar tres sistemas de control.

NIVEL 1 - ¡PUÑOS, COCODRILOS, PISTOLAS Y PANTANOS!



La aventura de Bayou Billy comienza en las selvas de su tierra, donde los peligros naturales se juntan con maniacos que empuñan pistolas. Camina por los pantanos, esquiva las rocas, cruza sobre viejos puentes colgantes de madera y atraviesa la espesa vegetación, al mismo tiempo que vigilas a tu alrededor para no verte sorprendido por una emboscada de los matones de Gordon. ¡Si las armas u otros objetos útiles desaparecen en los pantanos, no desesperes, y arrodíllate para buscarlas!

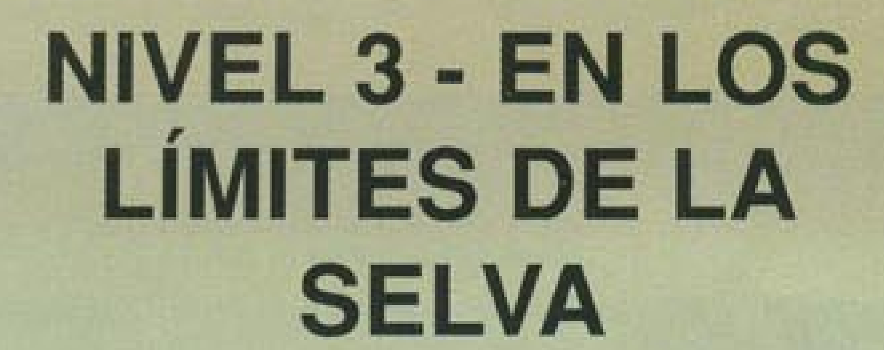


NIVEL 2 - ACCION CON ZAPPER *

Con una pistola en la mano y una cartuchera llena de balas, Billy se adentra en la selva, donde le esperan los hombres de Gordon en una emboscada. Estos tipos tienen un montón de armas, así que Billy tendrá que moverse rápidamente, y hacer un esfuerzo si quiere sobrevivir. Más tarde aparece un helicóptero, lo que supone para Billy otro objetivo al que disparar.



* Si no tienes Zapper, puedes utilizar el bloque de control y un objetivo de la pantalla para vencer a los malvados.



NIVEL 3 - EN LOS LÍMITES DE LA SELVA





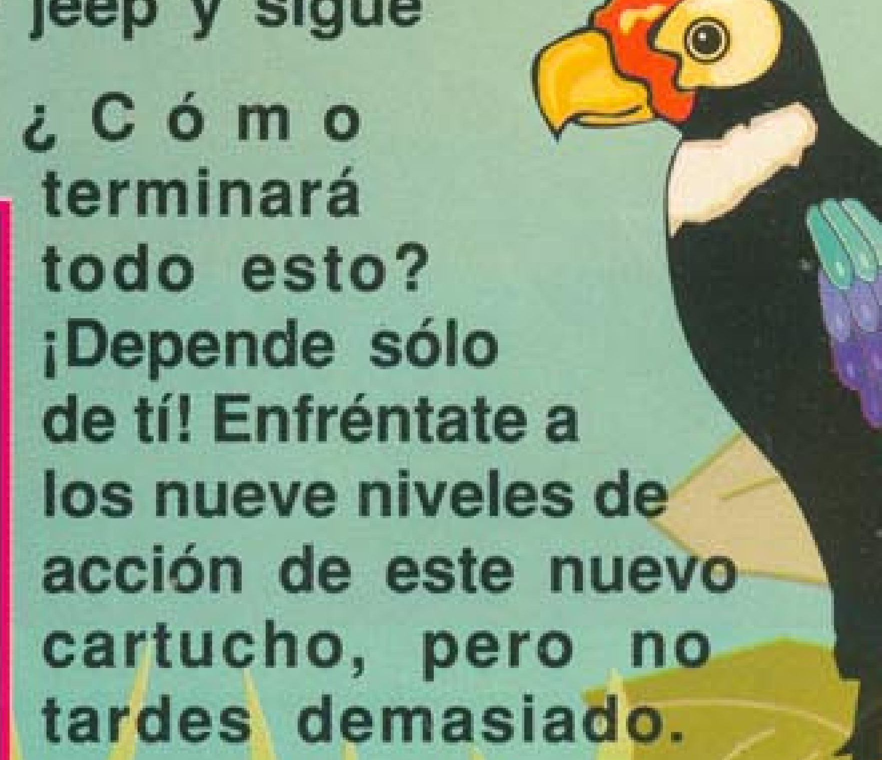
De vuelta en la selva, Billy divisa el camión donde está cautiva su Annabelle. Billy comienza a arrastrarse hacia él, pero de repente se ve envuelto en problemas. Aquí rige la ley de la selva - ¡sólo sus puños pueden protegerle! Y éstos van a tener que ser muy rápidos si Billy quiere deshacerse del gigante que Gordon ha enviado para detenerle.

NIVELES 4/5 - UN VEHÍCULO

El camión de Gordon ha volcado, dejando a Billy en este sucio camino. Pero nuestro valeroso héroe no va a abandonar ahora - roba un jeep y sigue persiguiendo al malvado...







¿Cómo terminará todo esto? ¡Depende sólo de tí! Enfréntate a los nueve niveles de acción de este nuevo cartucho, pero no tardes demasiado.

SNAKE RATTLE N ROLL

LA SERPIENTE MAS RAPIDA Y DIVERTIDA

Además de Mario y Luigi - ¡aquí vienen las serpientes más divertidas que hayas visto nunca, Rattle y Roll! ¡Están atrapadas en un laberinto en 3-D, y su única oportunidad de escapar es engulliendo Nibbley Pibbleys, disminuyendo así el número de sus enemigos! ¡Es siniestro, es retorcido, pero, por encima de todo, es divertido!

DESLIZATE

Rattle y Roll no son unas serpientes corrientes - ¡son mucho más inteligentes! Han aprendido que pueden crecer engullendo a los sabrosos Nibbley Pibbleys, lo que les permite salir del nivel en el que se encuentran, y avanzar un paso más hacia la salida de un mundo al que no pertenecen.



Hay otros objetos que ayudan a las dos serpientes en su aventura. Hay una extensión de la lengua, lo que les permite llegar más lejos para conseguir su comida, llaves que funcionan en el sentido de las agujas del reloj y que les hacen más rápidas, relojes que les conceden más tiempo, y muchos otros objetos igualmente útiles.





RESBALAR Y DESLIZARSE

El mundo en el que están atrapadas estas dos valerosas serpientes es un laberinto tridimensional, con trampas por todos lados. Básicamente, Rattle y Roll tienen que abrirse paso en cada nivel, esquivando todos los obstáculos que se interpongan en su camino -¡y van a ser muchos! ¡Cascadas, laberintos, y un montón de malvados enemigos van a complicar la vida a estas dos serpientes!





Para atravesar este extraño mundo, las dos serpientes pueden arrastrarse por tierra o flotar sobre el agua. También pueden saltar sobre las cascadas, o utilizar los ascensores para alcanzar sitios más altos.





CUIDADO CON LOS NIBBLEY PIBBLEYS





Para salir de cada nivel, Rattle y Roll tienen que engullir Nibbley Pibbleys. Estas criaturas se presentan de muchas formas diferentes - ¡algunas tienen patas, otras tienen alas, mientras que otras saltan sobre muelles! Sin embargo, ten cuidado con los falsos Nibbley Pibbleys - ¡puede que te parezcan Nibbley Pibbleys normales, pero en realidad son bombas que no van a resultar muy beneficiosas para el aparato digestivo de una serpiente!





Cuando Rattle y Roll hayan consumido una cantidad suficiente de su comida favorita, tendrán que encontrar las cuerdas, y usarlas para tocar la campana. Si logran hacerlo, se abrirá la puerta que les conducirá al siguiente nivel.

PERIPECIAS DE RATTLE Y ROLL

¡Realmente, este loco mundo no fue construido pensando en las serpientes! Deslizarse por todas partes, trepar por grandes cañones y esquivar tiburones mientras consumen Nibbley Pibbleys es lo que tienen que hacer estas serpientes durante todo el día. ¡Y nosotros que pensábamos que editar la revista del Club Nintendo era duro!



Mientras que rastrean cada nivel buscando Nibbleys, Rattle y Roll tendrán que moverse por un paisaje irregular a la vez que vigilan a los enemigos que pueblan el mundo. Snakedozer tratará de expulsar a estas valerosas serpientes de las plataformas, y Anvils intentará aplastarlas. Cuchillas colocadas para hacerlas pedacitos y plantas que disparan espinas mortíferas hacia ellas. ¡Krazy Seats, Big Feet, Ice Feet y un montón de enemigos más persiguen a las serpientes por todo el mundo, haciéndoles la vida aún más difícil de lo que ya la tienen!



Cada nivel presenta nuevos retos, con alfombras voladoras, cruces de agua, espinas letales y muchas otras trampas que esperan a Rattle y Roll. También hay niveles de bonificación, que permiten que las serpientes atrapen a más Nibbley Pibbleys, más una bonificación superior para la serpiente que coja al último.



¡En la modalidad de un jugador o en la de dos, "Snake Rattle and Roll" es un ganador! Hay diversión y juego absorbente, excelentes controles y efectivos gráficos tridimensionales que muestran lo mejor del NES. ¡No te lo pierdas!

SOLAR JETMAN



A LA CAZA DEL GOLDEN WARSHIP

Recoger basura espacial no es la clase de trabajo que llevaría a cabo una persona normal y corriente. Pero Solar Jetman, el fundador (y único miembro) de la Federación de Lunáticos Espaciales, está muy lejos de ser un tipo corriente. Está un poco loco, es una especie de excéntrico. Ha partido en una misión para recuperar todas las piezas perdidas del Golden Warship, esparcidas en una galaxia de planetas. Así pues, únete a nuestro héroe en su viaje por el espacio y el tiempo buscando el legendario Golden Warship...

VIAJANDO POR EL ESPACIO

Cuando Solar Jetman aterriza en un planeta, salta a su pequeña cápsula espacial y comienza a explorar los alrededores. Controlar la cápsula puede ser un poco difícil al principio - tienes que girar la nave colocándola en la dirección que quieras tomar, y entonces pulsar el botón de avance para moverte, mientras que luchas contra la fuerza de la gravedad del planeta (bueno, ¿no pensarías que controlar a un lunático iba a ser fácil?). Sin embargo, una vez que te hagas con ello, podrás viajar a gran velocidad sin problemas.

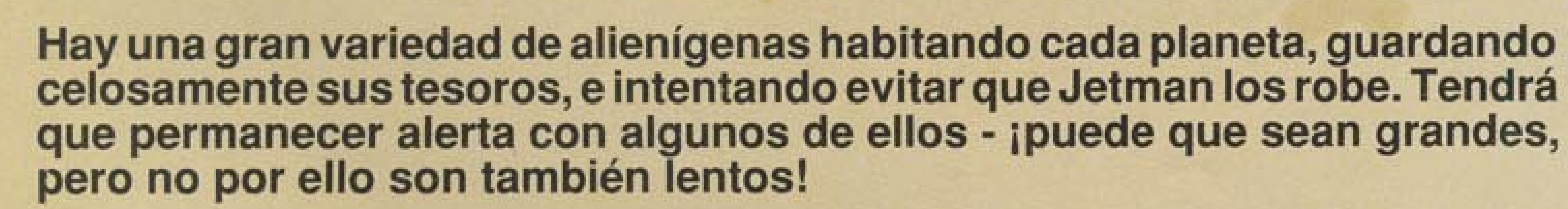




LOS PLANETAS

Cada mundo que visita Solar Jetman es distinto del anterior. ¡La gravedad es diferente en cada planeta, yendo de muy fuerte, lo que hace que levantar objetos sea muy difícil, hasta peso pluma, haciendo que todo flote por el planeta! El tamaño de los planetas también varía dramáticamente - ¡Preludon, el primer planeta, es muy pequeño comparado con el tercer mundo que visita Solar Jetman!





Hay una gran variedad de alienígenas habitando cada planeta, guardando celosamente sus tesoros, e intentando evitar que Jetman los robe. Tendrá que permanecer alerta con algunos de ellos - ¡puede que sean grandes, pero no por ello son también lentos!

A cualquier sitio que vaya, Solar Jetman encontrará gran cantidad de objetos, incluyendo diamantes, combustible, escudos y motores extra. También aparecerán las piezas del Golden Warship que está buscando - ¡para llegar hasta ellas tendrá que encontrar la zona de avance antes de atacar a los enemigos que quieren conservar su colección de piezas del Golden Warship!



Entre planetas se pueden comprar objetos y armas con los diamantes que ha recogido. Lo primero que tendrá que comprar Solar Jetman es un instrumento para trazar planos, y luego ahorrará para comprar otras cosas como misiles.



COGER OBJETOS



Para coger un objeto, Solar Jetman tiene que colocar su cápsula encima del objeto deseado, de modo que la barra magnética lo atrape. Entonces ya sólo es cuestión de transportarlo hasta la nave, lo que puede resultarte algo difícil. No dejes que te arrastre la gravedad - ¡elévate arrojando piedras o usando propulsores más eficientes!





AYUDA A SOLAR JETMAN

Si la cápsula resulta muy dañada, entonces Jetman tendrá que abandonarla rápidamente - ¡lo que le dejaría flotando en el espacio con sólo una pistola anticuada y un viejo lanzallamas! Tendrá que volver a la nave y coger otra cápsula. De otro modo, un solo golpe ¡y adiós a las fuerzas de la gravedad y los Golden Warships!





¡DISPARA!

Cuando haya cogido todos los objetos del nivel en el que se encuentra, Solar Jetman puede volver a la nave y viajar hasta el siguiente planeta. Sin embargo, tendrá que asegurarse de que ha almacenado suficiente combustible y diamantes antes de marcharse...



LA FEDERACION DE LUNATICOS ESPACIALES



¡¡TE NECESITAMOS!!

Si alguna vez quisiste ser un Basurero del Espacio, ésta es tu oportunidad - ¡no lo dejes para mañana, solicítalo hoy! ¿Qué importa si las horas son inconvenientes, o si es peligroso? ¿Y qué importa si nos quedamos el 95% de tu sueldo para cubrir gastos? ¡Después de todo, eres un lunático!



¡Ha vuelto! ¡Mega Man, el más grande superhéroe de las pantallas de video vuelve en una espectacular aventura de la que no debería privarse ningún usuario del NES!

El malvado Dr. Wily, que se las arregló para sobrevivir en su último enfrentamiento con el superhéroe de Capcom, ha vuelto a levantar su imperio, junto con unos nuevos androides que poseen energía extra. Con estas malvadas creaciones, el loco megalómano amenaza con controlar los elementos, y, una vez más, dominar el mundo. ¿Podrá Mega Man enfrentarse al nuevo y más fuerte Dr. Wily, o se rendirá ante su fuerza?





JET SKED - ¿Por qué limitarse a saltar cuando Mega Man puede utilizar un jet para cruzar el cielo?



PLATAFORMA PARA CAMINAR POR MUROS - Con ella Mega Man puede acceder a lugares más altos, aunque tiene que estar cerca de un muro para poder utilizarla.



PLATAFORMA DE LEVITACION - ¡Haz que suba Mega Man! Puedes tener hasta tres plataformas en la pantalla a la vez, lo que permite a Mega Man alcanzar lugares que de otro modo serían inalcanzables.

ENERGIA MEGA

Mega Man no vacila a la hora de enfrentarse a los malvados. Con su gran elasticidad, puede trepar a los edificios más altos de un salto (¡bueno, puede saltar muy alto!), y está equipado con lo último en pistolas láser. Sin duda, no es el tipo de persona con el que se mezclaría cualquier persona sensata. También puede absorber los poderes de los supervillanos a los que derrota, haciéndole casi invencible (¡¡pero no del todo!!).

MENSAJE DEL DR. LIGHT

Dr. Light, el científico que creó a Mega Man, te ofrece su ayuda durante el juego en forma de nuevos objetos. Sólo los podrás conseguir después de que nuestro superhéroe haya completado unos niveles específicos.

CAPSULAS DE ENERGIA

Para usar poderes u objetos, Mega Man necesita energía. ¡Hay una barra de energía para cada poder, de modo que si se queda sin uno, siempre puede pasar a otro!

Para recargar energía, Mega Man tendrá que coger las cápsulas que aparecen en cada nivel. También puede recuperar la salud perdida por este mismo procedimiento.



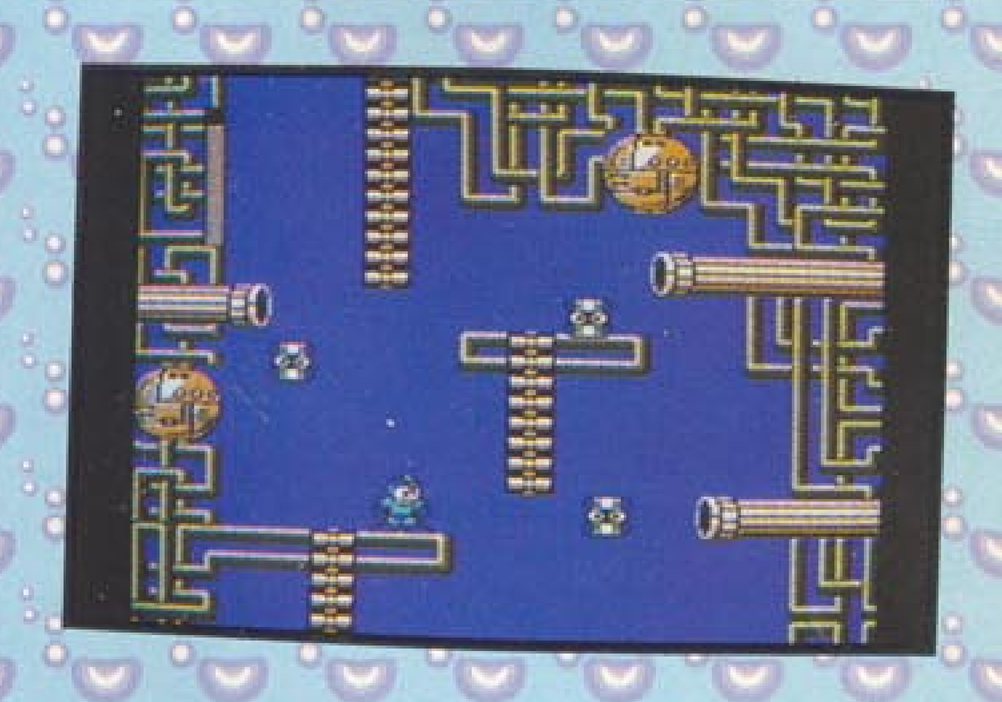


¡PODER DE CLAVE!

Cuando Mega Man esté cansado, puede acceder a una clave que le volverá a colocar donde estaba antes (¡incluso los superhéroes tienen que hacer los deberes!). Este sistema único hace que introducir y escribir claves sea mucho más fácil - ¡incluso divertido!



LLEGAR AL CASTILLO DE LA CALAVERA



Para que Mega Man pueda acabar con el imperio de Dr. Wily, antes tendrá que derrotar a los temibles monstruos del malvado doctor, la Fuerza Wily. Compuesto de ocho diferentes supervillanos, cada nivel se presenta según el enemigo al que se enfrentará finalmente. Por ejemplo, el nivel de Woodman se compone de bosques y matorrales, mientras que el nivel de Metal Man es un laberinto de tuercas y tornillos.

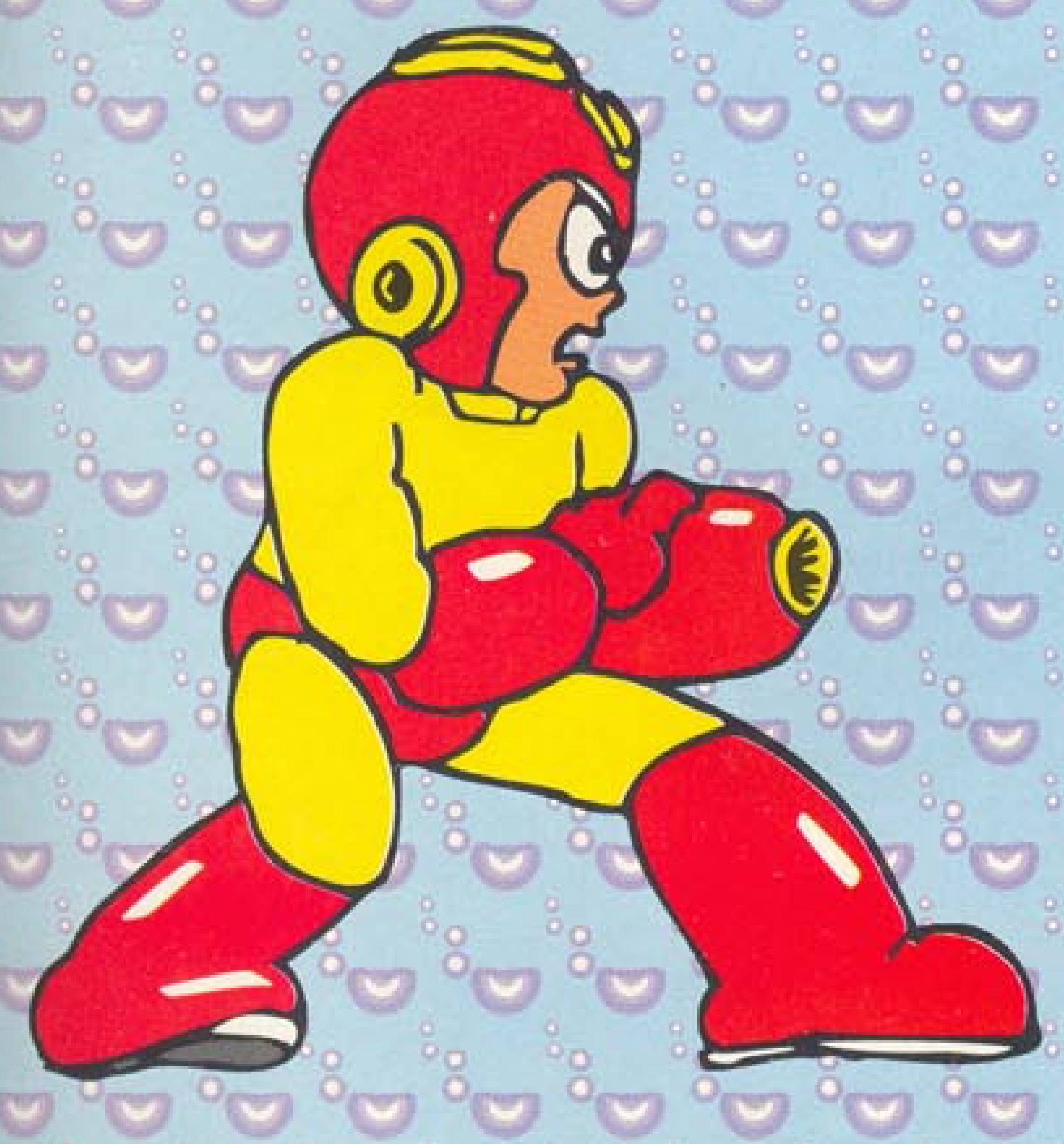
Como en el cartucho original, hay que derrotar a los androides en un cierto orden, lo que hará que el camino de Mega Man hasta el Castillo de la Calavera resulte algo más fácil. ¡Te dejamos que seas tú quien descubra la mejor solución!

LA FUERZA WILY



HEATMAN - ¡Bueno, este sí que es difícil! Para conseguir su poder, Mega Man tendrá que esquivar ríos de lava y sortear agujeros sin fondo. ¿Quién quiere ser un superhéroe?

AIRMAN - No te engañes - ¡este nivel es cualquier cosa menos fácil! El antiaéreo es la recompensa final.



WOODMAN - Para conseguir el escudo de hojas flexibles de Woodman, nuestro superhéroe tendrá que vencer a algunos de los robots más extraños de Wily, ¡incluyendo gallinas atómicas y monos mecánicos!

BUBBLEMAN - ¡Para hacer estallar su burbuja, Mega Man tendrá que luchar con ranas gigantes y peces bomba!

QUICKMAN - ¡El boomerang de Quickman no volverá si Mega Man logra derrotarle, y esquivar las ráfagas de rayos láser!

FLASHMAN - ¡Antes de que Mega Man pueda conseguir el paralizador de tiempo, tendrá que encontrar el modo de deslizarse entre los seguidores de Wily!

METAL MAN - Los cuchillos de metal son el arma más versátil que Mega Man puede conseguir. ¡Ten cuidado con los Masticametales!

CRASH MAN - El último miembro de la Fuerza Wily es realmente dañino con sus bombas. ¡Los cinturones convertibles y las cápsulas de energía podrían suponer el fin de Mega Man!

Cada nivel es enorme, y te llevará algún tiempo completarlo, ¡pero aún no hemos acabado! Ahora Mega Man tiene que prepararse para enfrentarse a las creaciones más poderosas del dr. Wily, incluyendo Guts Dozer, un dragón gigante ¡y el mismísimo doctor!

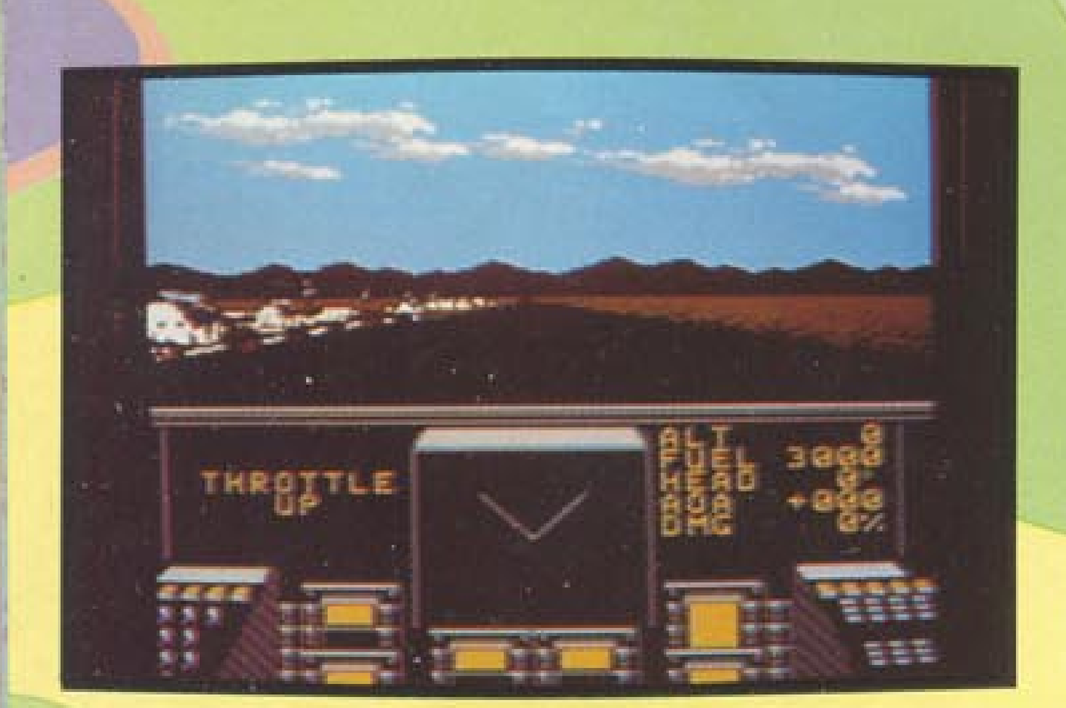
Mega Man 2 es perfecto. ¡Unos excelentes controles completan el nuevo y variado juego! Añade a eso los increíbles gráficos y el magnífico sonido y... bueno, ¡¡Es demasiado!!

STEALTH A★T★F

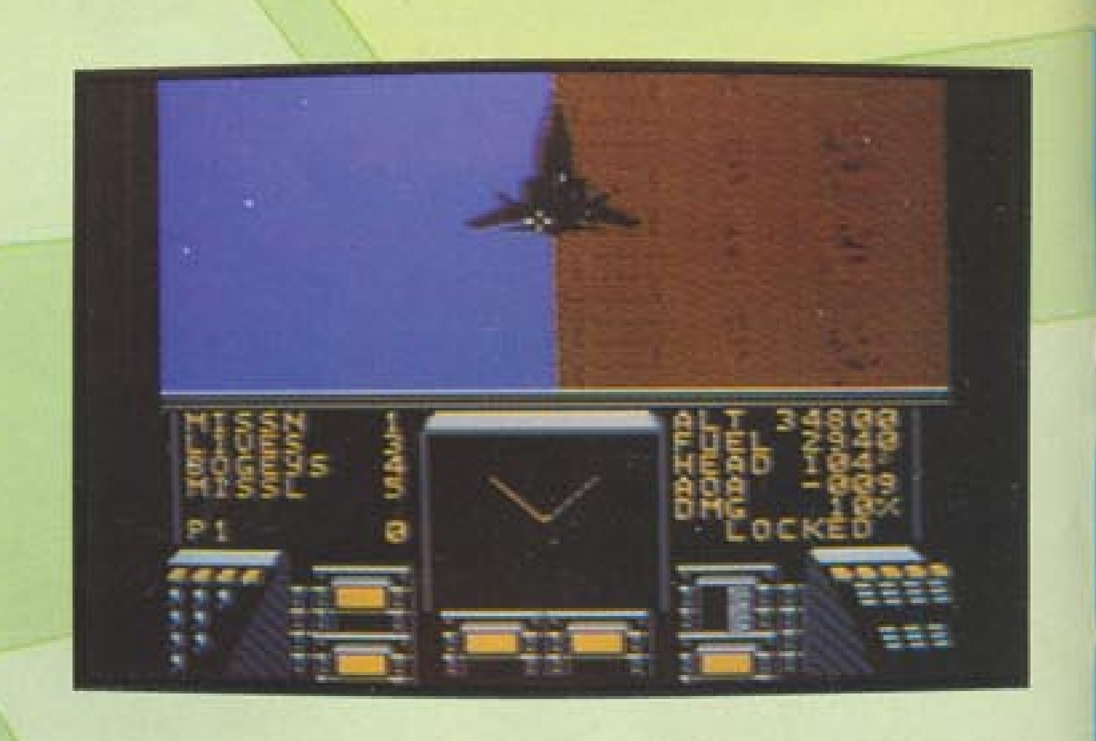
¡Por fin! Has estado años esperando el éxito, y ahora tienes tu gran oportunidad. Como piloto STEALTH, aquí está tu primera misión - averiguar el paradero de cuatro aviones enemigos y destruirlos. Tu frente se perla de sudor mientras te preparas para despegar. Te dan la señal, y, con gran cuidado y una precisión exacta, te elevas en el cielo de la noche...



Bajo la luz de la luna llena, comienzas a estudiar tu radar, y a observar el espacio que se extiende ante tí. De repente el pánico se apodera de tus sentidos, pero ese momento pasa, y respiras hondo para calmarte - tu país te necesita, y debes actuar. De repente, sin previo aviso, aparecen cuatro figuras en los scanners....



Sin dudarlo un momento, pasas los mandos del avión al piloto automático, lo que te deja unos pocos segundos. Cuando ves un avión enemigo que se aproxima por el horizonte te acercas a él, escondiéndote en el oscuro cielo al aproximarte. Ya lo tienes justo delante de tí - ¡a tiro! Ya sabes lo que tienes que hacer - ya lo has ensayado miles de veces en el simulador. Pero esto no es un simulacro.



Pulsando el botón disparas un misil que va derecho hacia el enemigo. Trata de evitar el sensor térmico, pero no hay esperanza - ¡la primera victoria es tuya! Pero con ello has mostrado tu posición, y la persecución deja de ser un juego del gato y el ratón para convertirse en una lucha a muerte, en la que hay tres contra uno. Puede que las posibilidades no te sean muy favorables, pero ¿acaso dijo alguien que la guerra era justa?

Así es "STEALTH ATF" de Nintendo, una combinación de simulación y acción, con una visión de pantalla parecida a la de "Top Gun" o "Airwolf". La acción frenética y el sonido de fondo te harán creer que estás allí mismo, pilotando ese avión. Sin embargo, con los peligros que tendrás que sortear, tienes suerte de no estarlo...

Máximas Puntuaciones

BATMAN

Martial Gonzales-Esteban 12 Francia 205800

CASTLEVANIA

Pual Van Berkel	Holanda	1182330
Laurent Virzi 14	Francia	1023100
Henri Jansen	Holanda	999900

COBRA TRIANGLE

Simon Steiner	Suiza.	997350
Kurt De Brovwer	Bélgica	991950
Olivier Spiess	Suiza.	988900
Ian Culverhouse 24	UK	988150

GOLF

Keith Boyle 32	UK	-17
Robert Lillis 11	UK	-15
Terry Symes	UK	-15
Mark Booker	UK	-13
Eduardo Baeza	España	-12
Ines De Bagnation	España	-10
Alejandro Faull	España	-8

GRADIUS

Sander Van Liempo	Holanda	9999900
Laurent Hedin	Francia	7683400
Alain Mquigneau 17	Francia	5000600
Henri Jansen	Holanda	4143000
Arie Van De Greop	Holanda	3833500
Ludoviv Hoffmann	Francia	2797900
Sebastien Tabet 13	Francia	2093800

GHOSTS 'N GOBLINS

Markus Steindl	Austria	621500

GUNSMOKE

Niels Swartberg	Holanda	999990
Nicholas Colson	Francia	999990
Darren Pinchin 15	UK	955750
Gilles Gosuin 11	Bélgica	764250

KID ICARUS

Lubbertus Norder	Holanda	9999999
Sylvia Staal	Holanda	9999999
Michael Quaars	Holanda	9999999

KUNG FU

Patrick Jenni	Suiza.	983580
Lamaire Dimitri	Bélgica	654810
Juan Carlos Martinez	España	589000
Michael Monceau 17	Francia	575160
Michael Aslher	Austria	503370

MEGA MAN

Marcel Droogh	Holanda	9999900
Christian Rodbalh	Austria	9996500
Nicol Van Haaften	Holanda	9830600

LIFE FORCE

Marck Kolsinki	Francia	6970500

PINBALL

Il Van Berg	Holanda	999880
Le Bris 15	Francia	999750
Walter Podolak	Suiza.	971550
Cyrille Leger 14	Francia	465860
Serge Leger 40	Francia	407240

R.C. PRO-AM

Franky De Brovwer	Bélgica	333227
Gregory Hamon 14	Francia	265357
Mayjumi Oda	España	264251
Alan Oppermann 15	Francia	259639
Fabien Dubois 14	Francia	259043
Esteban Bofill	España	247196
Luis Alberto Matines	España	201121

RUSH 'N ATTACK

Carl V.D. Lienden	Holanda	3541500
Alejandro Faul	España	1546700
J Sebastien	Francia	1063000
Fernando Martinez	España	1039800
Fabien Blondieau	Bélgica	1018100
Nathalie Mazeau 22	Francia	1010300

ROBOWARRIOR

Christian Crowley 8	UK	3185700

TETRIS

Arie Kop	Holanda	156361
Joffrey Tollet	Bélgica	78048

WIZARDS AND WARRIORS

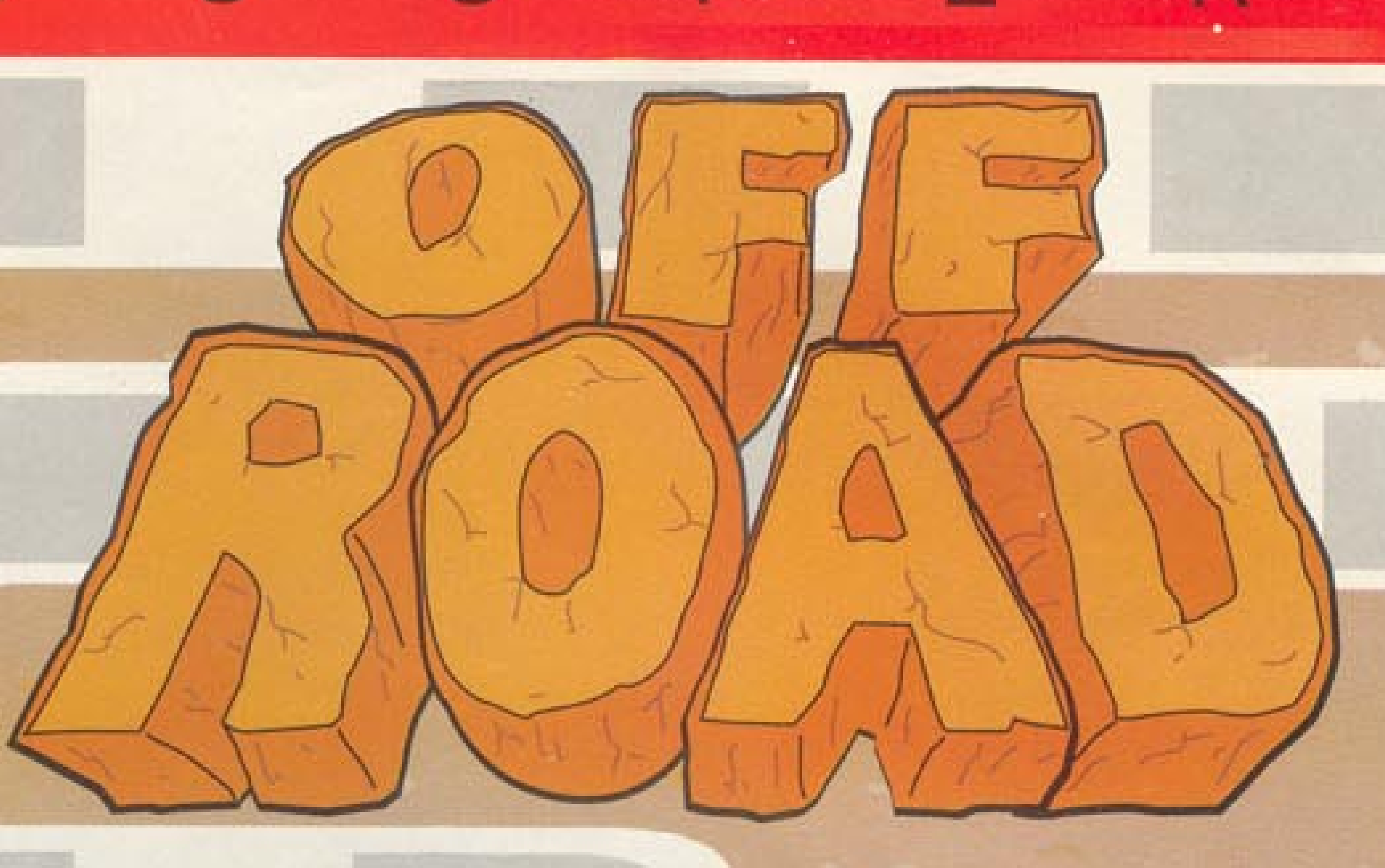
Thieeey Mege	Francia	533845
Jean-Roch Poitout	Francia	495505
Luis Junguitu Irisarri	España	486540
Cedric Nivois 14	Francia	349805
James Green 12	UK	329540
Mathieu Linder 12	Francia	324515
Kristian Kelliher 11	UK	309430
Curtis Stansfield 8	UK	229000



De acuerdo, lo conseguiste. ¿Es cierto que pudiste con ellos? ¿Sí? Bien, si es así, mándanos tu puntuación con una foto como prueba, además de tu nombre, dirección y edad, a:

Club Nintendo, Apdo. de Correos 45080, 28080 Madrid



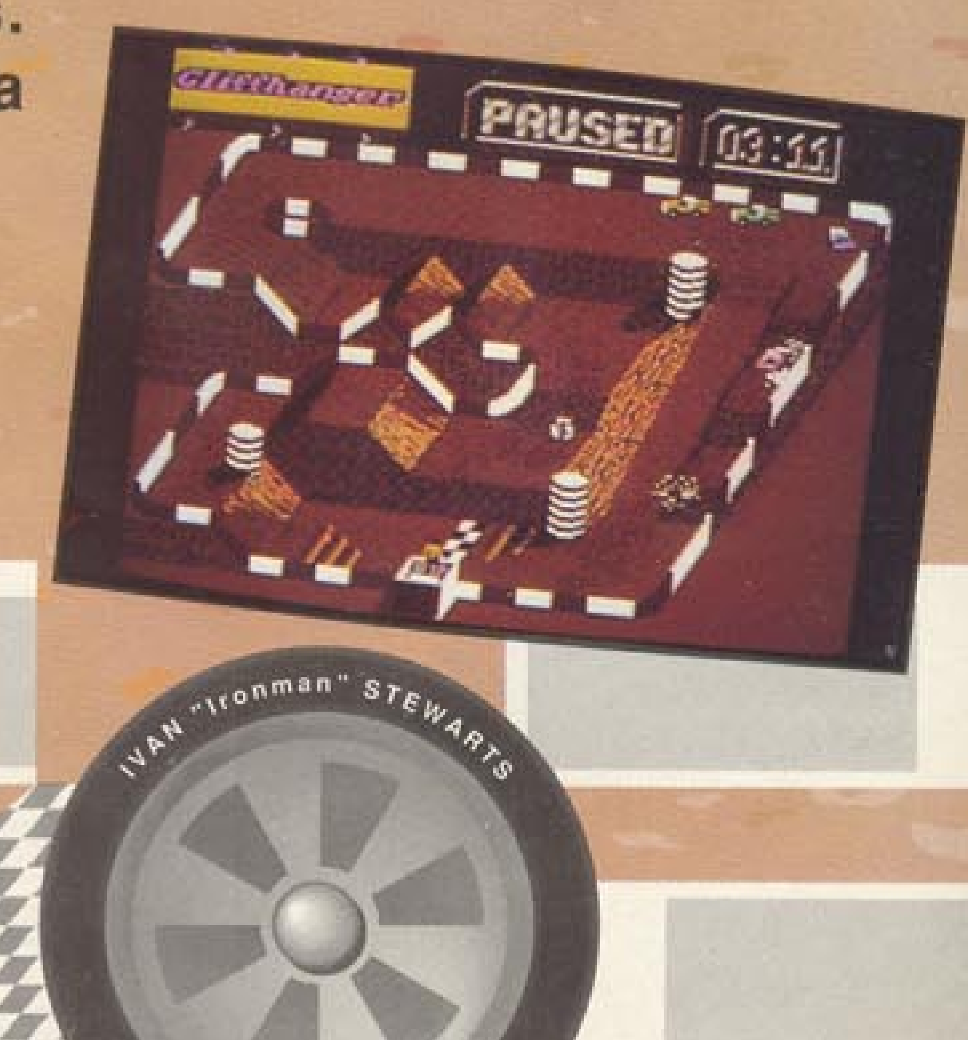


¡Siente la emoción y el miedo de una carrera de Fórmula 1 en el nuevo y excitante cartucho de Nintendo "Super Off Road", recomendado por uno de los grandes corredores de Fórmula 1, Iron Man Stewart! ¡Con numerosas pistas, acción desenfrenada y una opción de cuatro jugadores, es casi demasiado difícil de manejar!

COMENZAR LA CARRERA DE FORMULA 1

¡Cada recorrido está lleno de rampas, manchas en pista, baches, trampas con agua y otros obstáculos similares, que tendrás que vencer si quieres ganar la carrera! ¡Con una explosión de nitroglicerina podrías pasar fácilmente las rampas y obstáculos, pero tendrás que sortear los hoyos y rodear las trampas de agua lo mejor que puedas!

Cada carrera consta de cuatro vueltas, siendo el ganador el primero que cruce la línea de meta (¡obviamente!). Cuando estés corriendo en la pista, aparecerán los símbolos de nitroglicerina y dinero, recompensándote con una cierta cantidad del objeto en cuestión cuando los cojas. ¡Realmente merece la pena correr para cogerlos!



¡ENERGIA DE NITROGLICERINA!

Para lograr velocidad extra, vas a necesitar una gran cantidad de nitroglicerina. Esta te servirá para dar vueltas por la pista a una velocidad que quita el hipo, pero úsala con moderación - ¡si se te acaba cuando te queden aún dos vueltas, no tendrás posibilidad de acabar entre los tres primeros!

LA TIENDA DE IRON-MAN STEWART



No me extraña que este chico sea rico - ¡mira qué precios! Motores más rápidos, mejores neumáticos y un montón de accesorios más adornan la tienda de Iron Man Stewert, ¡pero no son precisamente gratis! Tendrás que ganar muchas carreras, y conseguir bonificaciones para poder comprar un coche invencible - y no lo olvides, también tendrás que comprar grandes cantidades de nitroglicerina. ¡Incluso los mejores corredores de Fórmula 1 tienen que saber emplear bien sus recursos, así que elige cuidadosamente y gasta bien tu dinero!

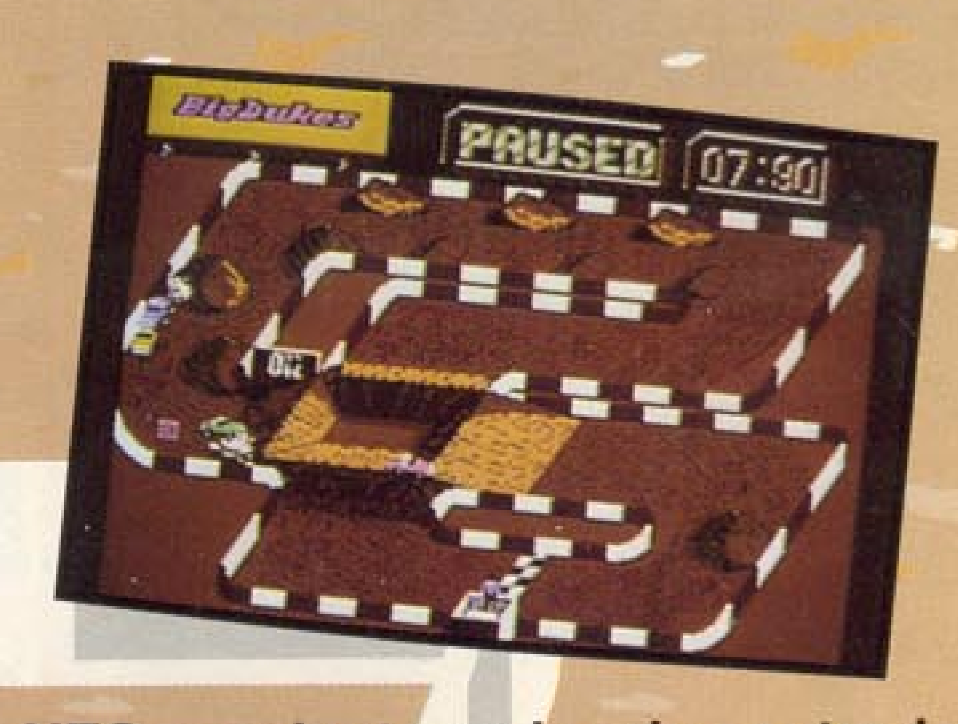


LA LISTA DE GANADORES

Cualquiera puede acceder a la lista de ganadores una vez, pero sólo los mejores permanecen en ella. ¡Tu recompensa dependerá de la posición en la que hayas finalizado, así que, obviamente, puedes ganar otras cosas además de la satisfacción! Y llevarás además a una chica bonita del brazo...



¡ACCION CON CUATRO JUGADORES!



"Super Off Road" es un juego brillante, una de las mejores adaptaciones de juegos recreativos que hemos visto nunca. ¡Pero lo que hace que sea realmente especial es la opción para que cuatro jugadores compitan simultáneamente!



Para poder utilizar esta opción, necesitarás el NES Four Score. Este nuevo elemento del catálogo NES se adapta en las dos entradas para controles de la parte delantera del NES, y entonces puedes conectar hasta cuatro controles (ya sea el NES Advantage, Max o cualquier otro mando de Nintendo) en la parte delantera del NES Four Score - ¡diversión y acción multiplicadas por cuatro! Sin embargo, puede que el NES Four Score tenga que incluir una advertencia sanitaria - ¡la competición se hace tan fuerte que no podrás alejarte de ella!

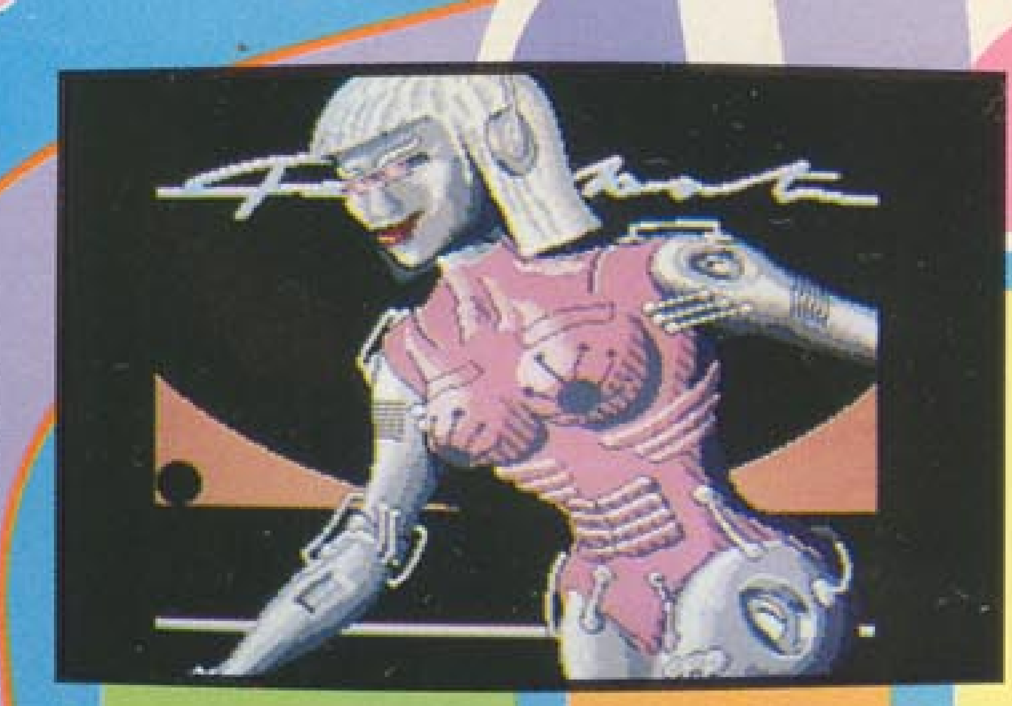
"Super Off Road" es el primero de una serie de nuevos cartuchos que pueden utilizarse con el NES Four Score - ¡¡estáte atento a otras noticias sobre otros cartuchos en un futuro cercano!!

No hay duda que "Super Off Road" es un juego apasionante - bien presentado, con controles que responden y gráficos claros y detallados. ¡Y, en la modalidad de uno, dos, tres o cuatro jugadores, no puedes vencer la adicción!



PIN-BOT

SE ACTIVAN LOS CIRCUITOS DE PINBOT



Bienvenido a "Pinbot" - ¡el pinball del futuro! ¡Opció´n de multi-bolas, rampas solares seis niveles, y peligrosos alienigenas ambientan este soberbia simulación de pinball, ofreciendo horas de diversión y muchas sorpresas durante el juego!



A primera vista, "PINBOT" no se diferencia de otros juegos de pinball. Jet bumpers, dianas, mandos y rampas constituyen la pantalla, recompensándote con miles de puntos. ¡Incluso desde el principio del juego, hay una oportunidad de conseguir una magnifica bonificaciòn de 100.000, aunque para ello se necesite mucha práctica y una gran sincronización.

Otra novedad de "PINBOT" consiste en que puedes viajar por el sistema solar, desde Plutón hasta el sol, derribando ciertas dianas. Si llegas hasta el sol, tendrás una oportunidad de conseguir una bola extra, ¡aunque no resulta tarea fácil!



YO LLEVO LOS MANDOS



En la parte superior del tablero de "PINBOT" hay una nave de luces. Si la iluminas por completo, tendràs una oportunidad de conseguir MAGNIFICOS puntos. El visor de "PINBOT" se abrirá, permitiendo que coloques la bola en uno de los hoyos, y penetres en el PARTIAL LINK-UP. Aparecerà otra otra bola, y si logras colocarla también en el visor, "PINBOT" atacará, y te lanzará ambas bolas.

INTENTA CONSEGUIR UNA PUNTUACION SOLAR



Una vez que hayas entrado en la opción de multi-bolas, tienes que volver a colocar una de ellas en el visor, y luego intentar que la otra pase por la rampa solar. Esta rampa te ofrece la mayor bonificación, ¡incluso más de un millón de puntos!



Si logras hacer que la bola pase por la rampa solar, pasarás al siguiente nivel, y volverás a la opción de multi-bolas. Aqui es donde la versión NES de "PINBOT" marca la diferencia. Cada neuvo nivel presenta alienigenas que intentan quitarte la bola, o destruir los mandos con misiles - ¡no están precisamente encantados con que te hayas inmiscuido en su mundo! La ánica manera de detenerles es destruirlos con la bola o, en todo caso, mover la máquina si se tragan la bola. ¡Pero utiliza esto sólo como último recurso!





ENERGIA TRANSFERIDA

Hay muchas maneras de conseguir bonificaciones en "PINBOT" - consigue los puntos del Jet Bumper, multiplica tus bonificaciones atravesando la rampa solar, o avanza de planeta en planeta, etcétera. ¡También puedes lograr puntos con los hoyos situados cerca de la parte superior, aunque lo que te interesa lograr con ellos es hacer que se encienda la luz que indica bola extra!





"PINBOT" es un inmejorable pinball a todo color. Los sencillos controles se ven complementados por secuencias de bonificaciones más complicadas, y además tienes la atracción que suponen los niveles extra. Incluso si nunca has jugado al pinball, merece la pena que eches una ojeada a "PINBOT" - ¡puede que termines completamente enganchado!



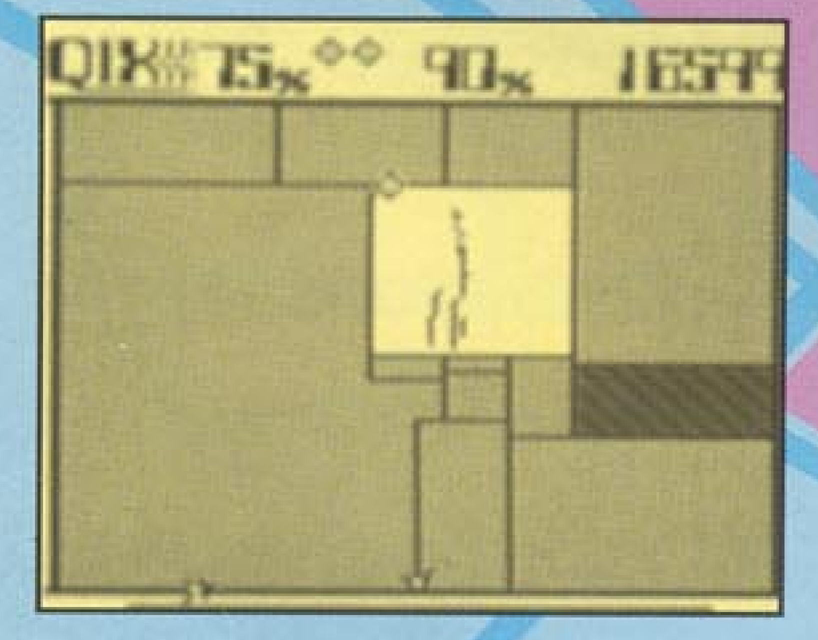


INFORME GAME BOY

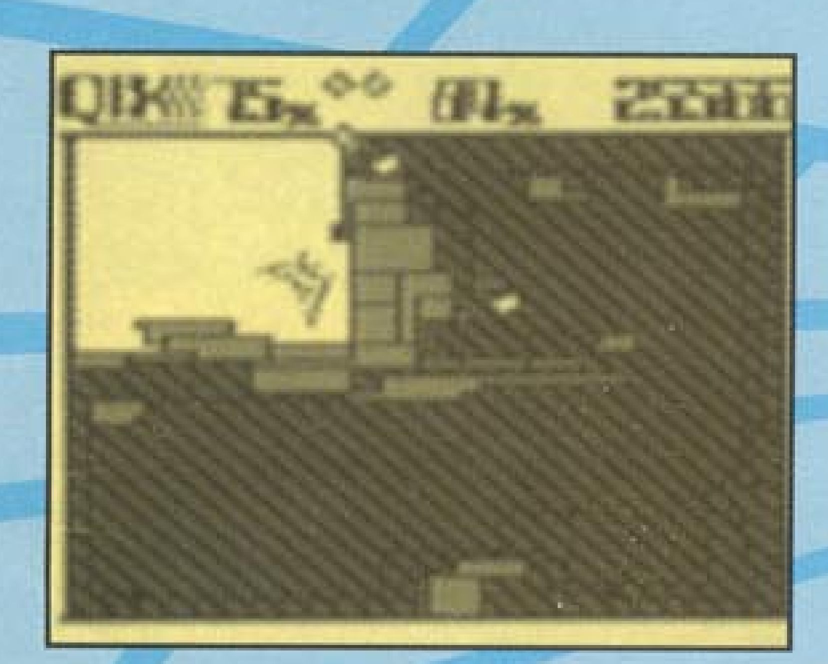
La próxima locura del Game Boy después de "Tetris" será seguramente "Qix". ¡Al igual que los bloques rusos, "Qix" tiene un concepto muy simple, pero rápido y furioso, y no podrás dejarlo!



La idea que se esconde tras este clásico arcade es dibujar formas en la pantalla, para conseguir cubrir el 75% de ésta. La puntuación depende del tamaño y la velocidad a la que dibujes, logrando las mayores bonificaciones cuanto mayor sea el dibujo y más lenta sea la velocidad.

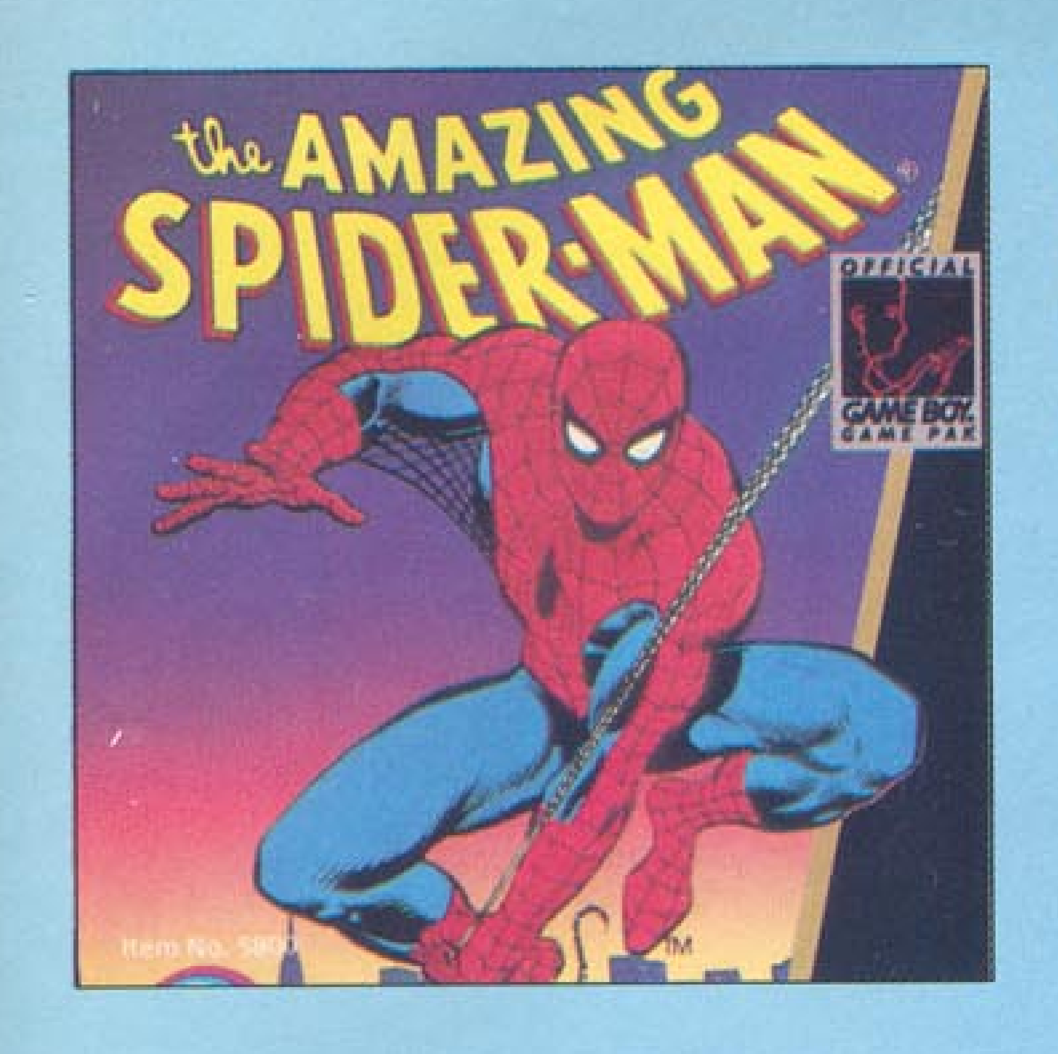


Para detenerte está el Qix, que se mueve por toda la pantalla a gran velocidad. Si entra en contacto contigo mientras dibujas, perderás una vida - pero no afectará a las formas que ya hayan sido dibujadas. ¡Atrapa al Qix en una esquina, y tendrás la posibilidad de conseguir una fantástica puntuación, pero haz un movimiento en falso y serás historia!



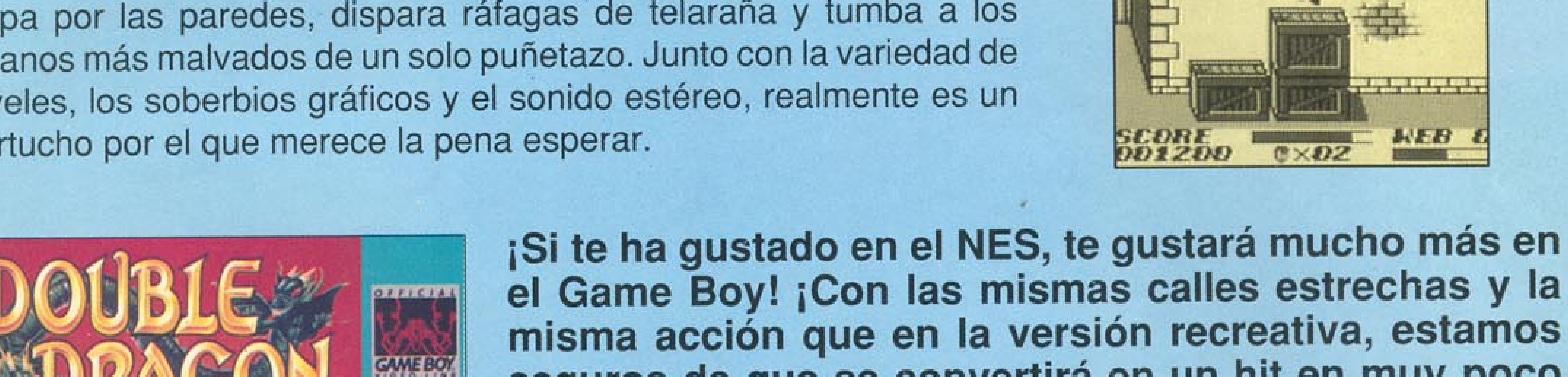
Hay una barra que cronometra el tiempo en la parte inferior de la pantalla, y que va desapareciendo lentamente. Cada vez que esta barra desaparece del todo, aparecen dos criaturas con forma de araña. Seguirán las líneas que traces, con lo que tendrás que dibujar una nueva forma para esquivarlas. ¡Obviamente, cuanto más rápido traces las líneas menos problemas tendrás con estas criaturas!

"Qix" es uno de esos juegos que te atrae instantáneamente, y que te atrapa durante horas. ¡Se te acabarán las pilas muchas veces antes de que te canses de este cartucho!



La bella esposa de Peter Parker, Mary Jane, ha sido secuestrada por una banda de malvados supervillanos - ¡pero ellos no sabían que el otro yo de Parker no era otro que Spiderman! ¡Ahora, Spidey va a rescatar a Mary Jane, y de paso va a dar una lección de modales a sus rivales!

Los más temibles villanos cono Doctor Octopus, Green Goblin y Misterio aparecen en la primera aventura para Game Boy de Webhead, junto con un ejército de punks y asesinos. Spiderman tendrá que abrirse camino en la jungla urbana, entre los rascacielos de Central Park e incluso en el metro para encontrar a Mary Jane, derrotando de paso a los villanos. Realmente sólo es un juego apropiado para los superhéroes más duros.



Spiderman tendrá que poner en juego todos sus poderes para luchar contra las fuerzas del mal. Fíjate cómo se balancea en los tejados, trepa por las paredes, dispara ráfagas de telaraña y tumba a los villanos más malvados de un solo puñetazo. Junto con la variedad de niveles, los soberbios gráficos y el sonido estéreo, realmente es un cartucho por el que merece la pena esperar.

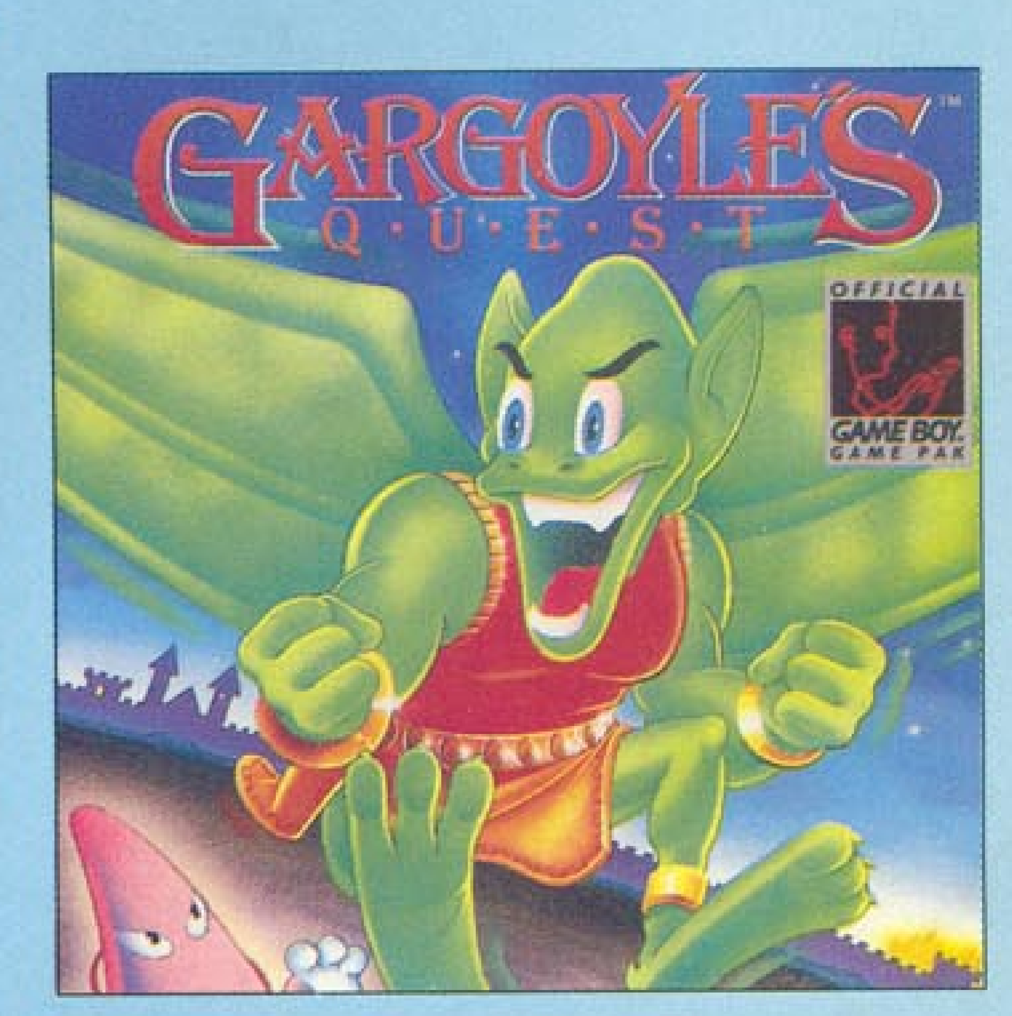


¡Si te ha gustado en el NES, te gustará mucho más en el Game Boy! ¡Con las mismas calles estrechas y la misma acción que en la versión recreativa, estamos seguros de que se convertirá en un hit en muy poco tiempo!

Guía a Billy por las calles de la ciudad y los bosques mientras él lucha con la pandilla que secuestró a su chica. ¡¡Abrete camino por medio de patadas, uppercuts y lanzamientos por encima del hombro, y demuestra a los Guerreros Negros lo que significa enfrentarse a un guerrero DOUBLE DRAGON!!

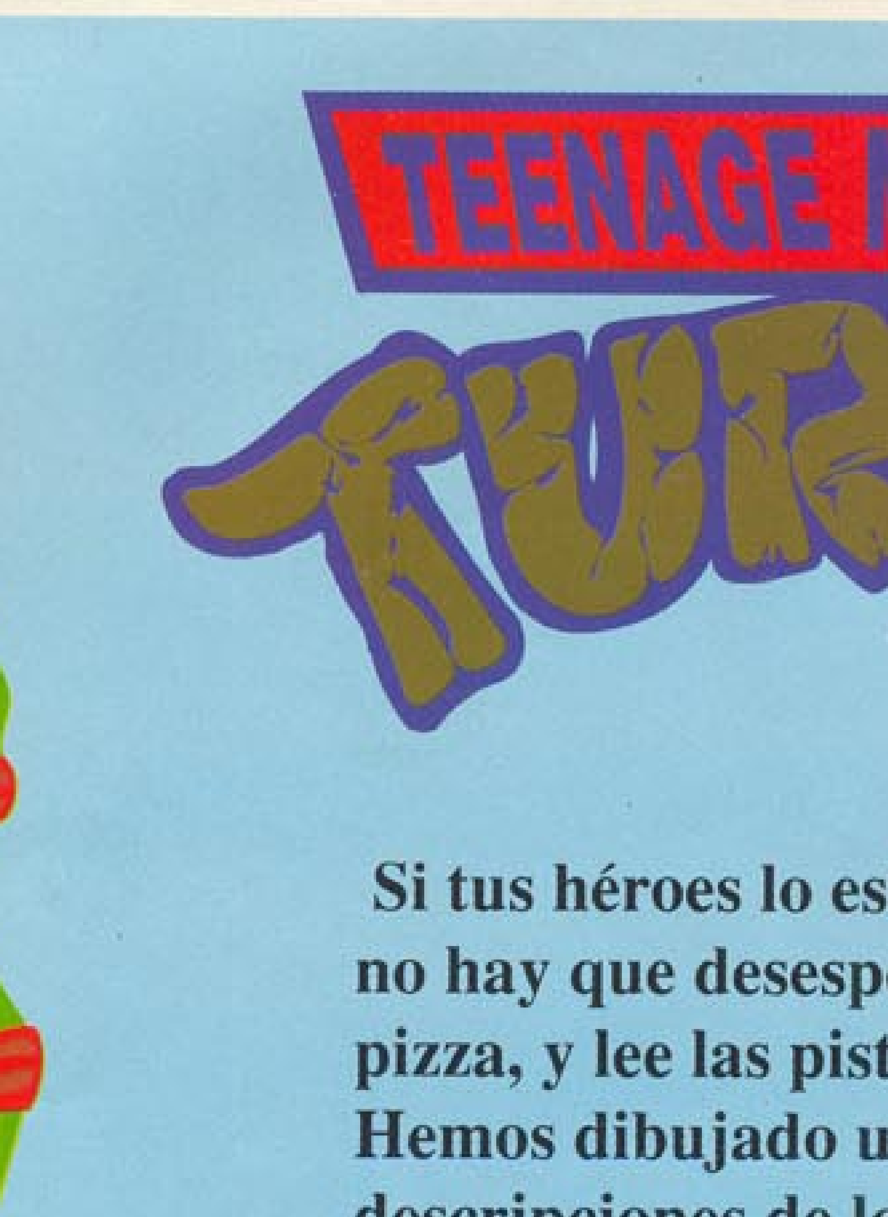
¡Con cuatro niveles intensivos, y una modalidad de competición entre dos jugadores (por medio del conector de dos jugadores), "Double Dragon" te mantendrá entretenido incluso en los viajes más largos!

Hace años, un pacífico reino fue invadido por una fuerza alienígena llamada los Destructores, y ¿a que no adivinas quién se ha ofrecido voluntario para salvar al reino...?



Con bolas de fuego para defenderte, y el poder de levantar muros, Firebrand (¡ese eres tú!) tiene que buscar los numerosos niveles, derrotando a los Destructores y descubriendo objetos útiles. Hay dos tipos de pantalla: una desde arriba, y la otra lateral, donde tiene lugar la acción real. Podrás hablar con varios personajes cuando estés en las zonas de pantalla superior, lo que te permitirá obtener información y pistas vitales.

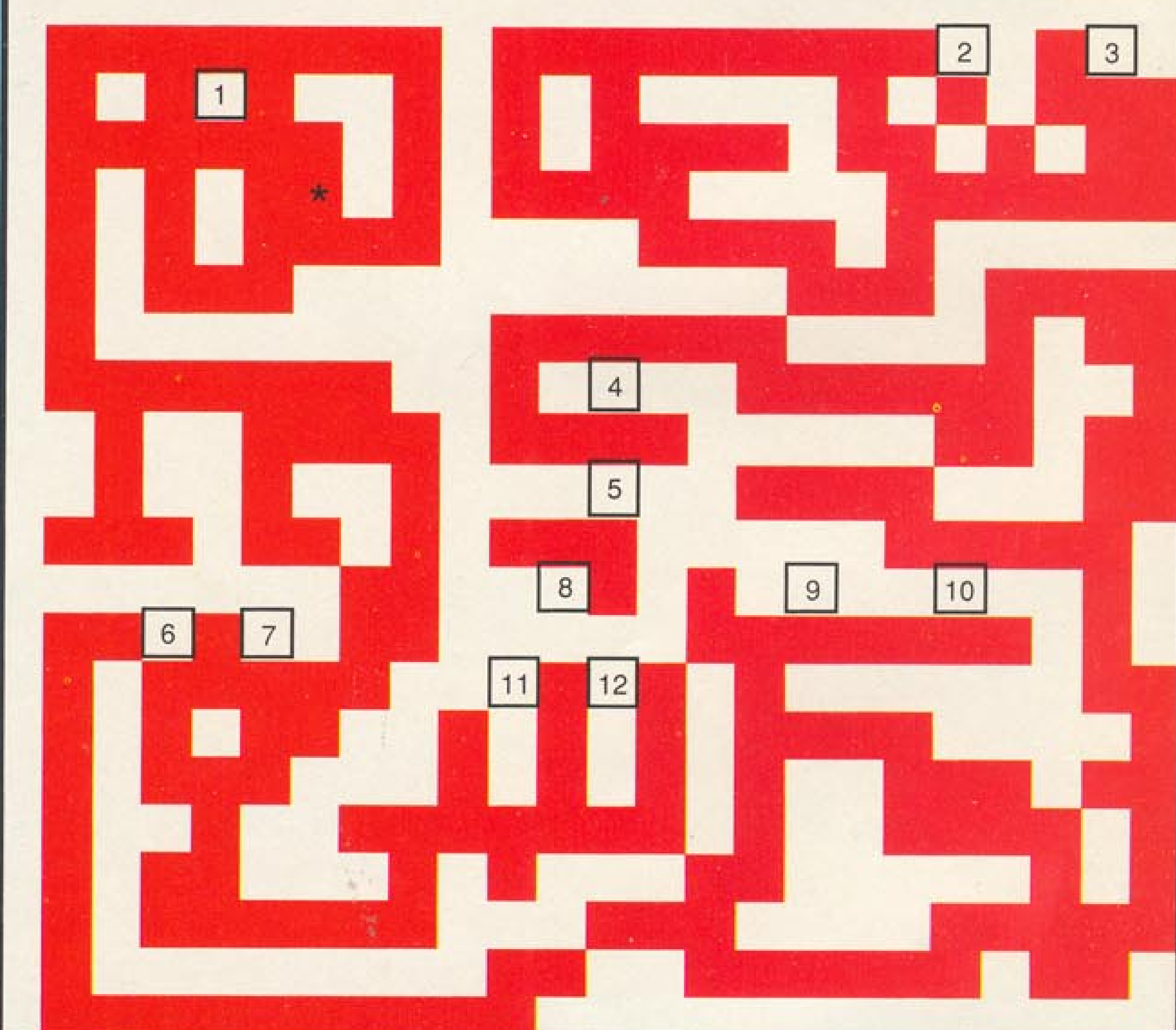
¡"Gargoyle's Quest" es un juego fantástico, que incorpora increíbles gráficos y que te enganchará durante meses!

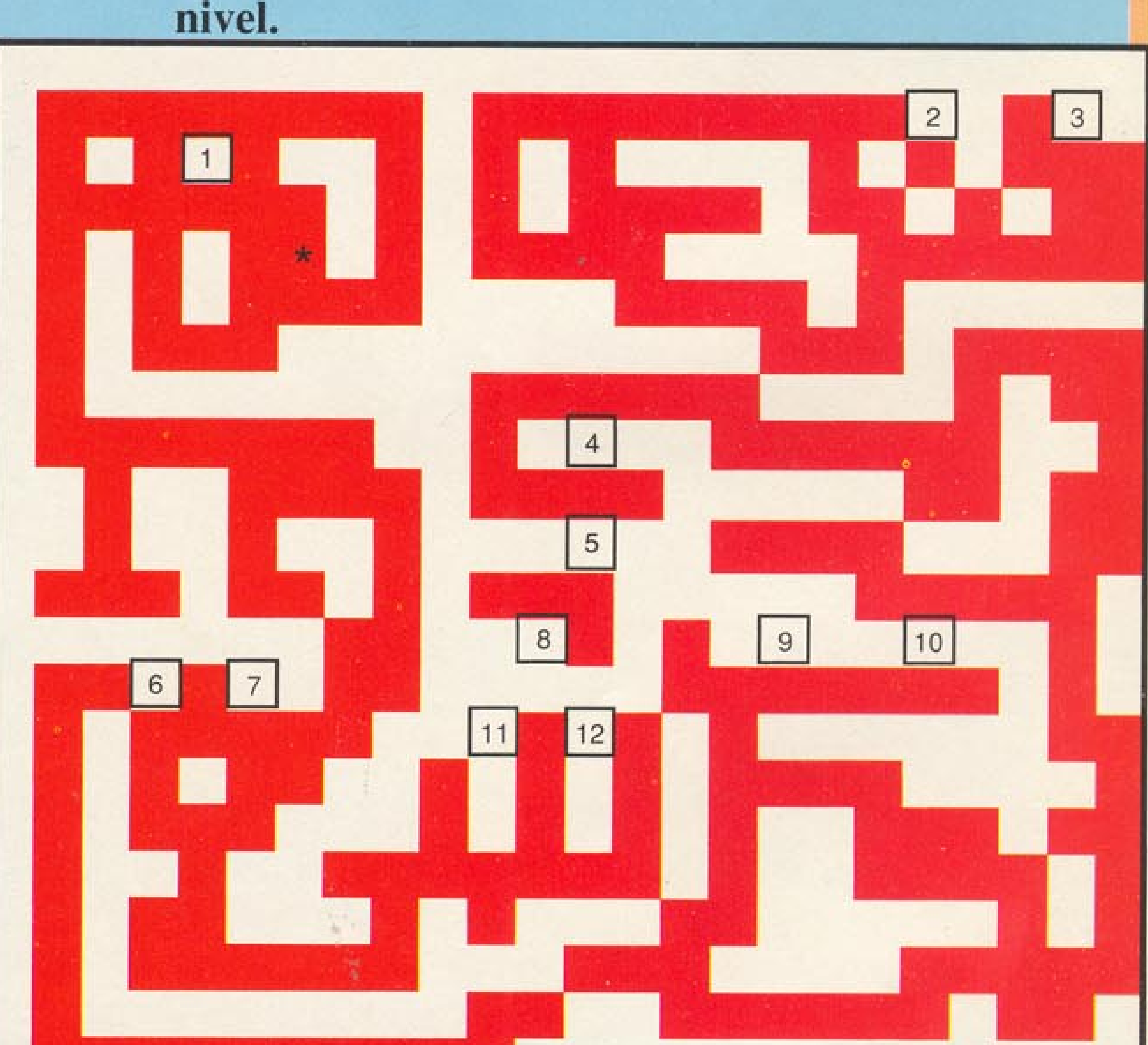


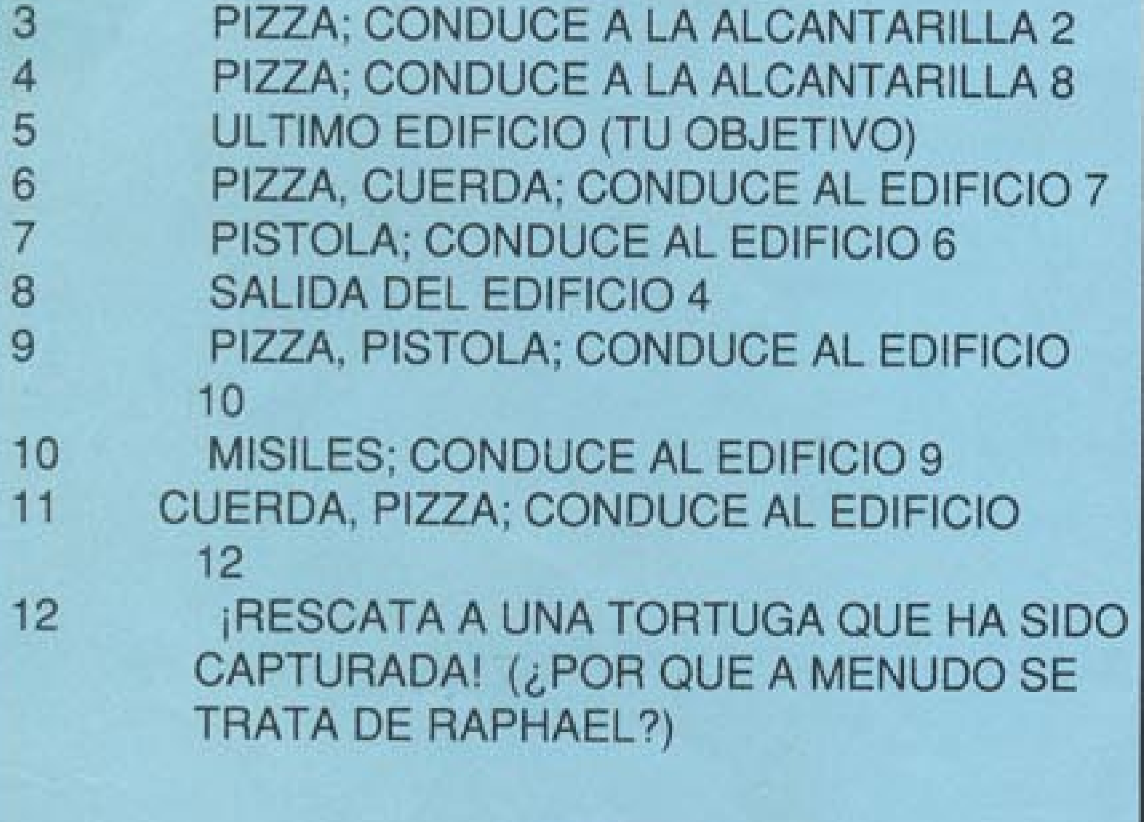
TEENAGE MUTANT HERO TURTLES

Si tus héroes lo están pasando mal en el nivel 3, no hay que desesperarse - ¡simplemente coge pizza, y lee las pistas que hay más adelante! Hemos dibujado un mapa para ayudarte, más descripciones de lo que vas a encontrar en cada nivel.

EDIFICIO N.	CONTENIDO
1	MISILES, PIZZA
2	PIZZA; SALIDA DEL EDIFICIO 3
3	PIZZA; CONDUCE A LA ALCANTARILLA 2
4	PIZZA; CONDUCE A LA ALCANTARILLA 8
5	ULTIMO EDIFICIO (TU OBJETIVO)
6	PIZZA, CUERDA; CONDUCE AL EDIFICIO 7
7	PISTOLA; CONDUCE AL EDIFICIO 6
8	SALIDA DEL EDIFICIO 4
9	PIZZA, PISTOLA; CONDUCE AL EDIFICIO 10
10	MISILES; CONDUCE AL EDIFICIO 9
11	CUERDA, PIZZA; CONDUCE AL EDIFICIO 12
12	¡RESCATA A UNA TORTUGA QUE HA SIDO CAPTURADA! (¿POR QUE A MENUDO SE TRATA DE RAPHAEL?)





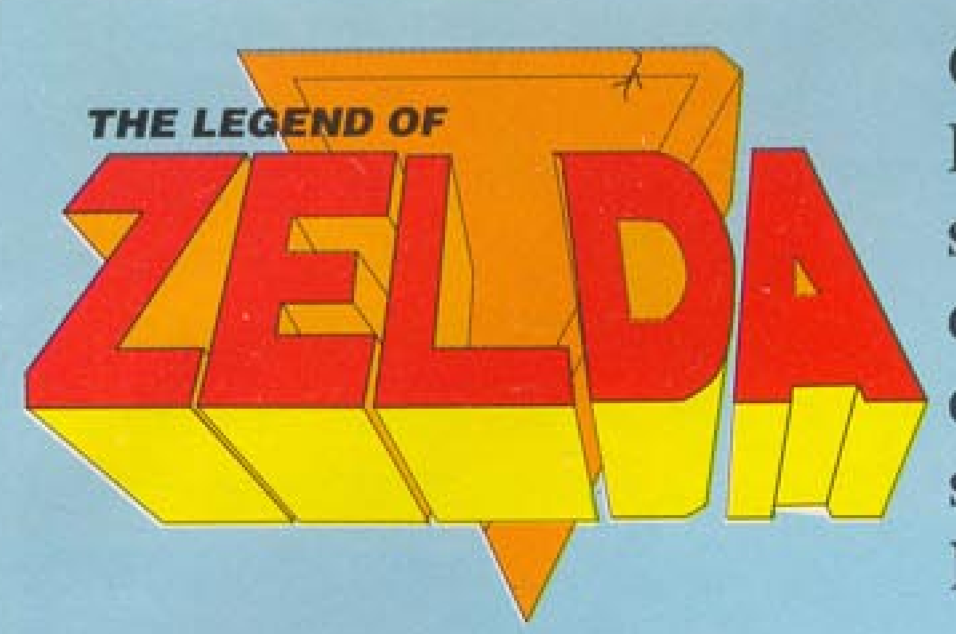




Básicamente, la idea consiste en llegar hasta el edificio cuatro, pasarlo, y salir por la alcantarilla 8. Cuando hayas llegado hasta allí, vuelve a entrar en la alcantarilla, coge la pizza, y vuelve a salir - ¡esto te permitirá conseguir el máximo de energía de las tortugas!

¡Ahora todo lo que tienes que hacer es derrotar a la Megatortuga!







Como ya sabéis la mayoría de vosotros, una vez que Link derrote a Ganon, se encontrará con una segunda búsqueda. Y, aunque el mundo exterior es el mismo, los mundos subterráneos están colocados en sitios distintos. Ya hemos hablado de los primeros seis laberintos en un número anterior de Club Nintendo - aquí encontrarás los tres restantes...



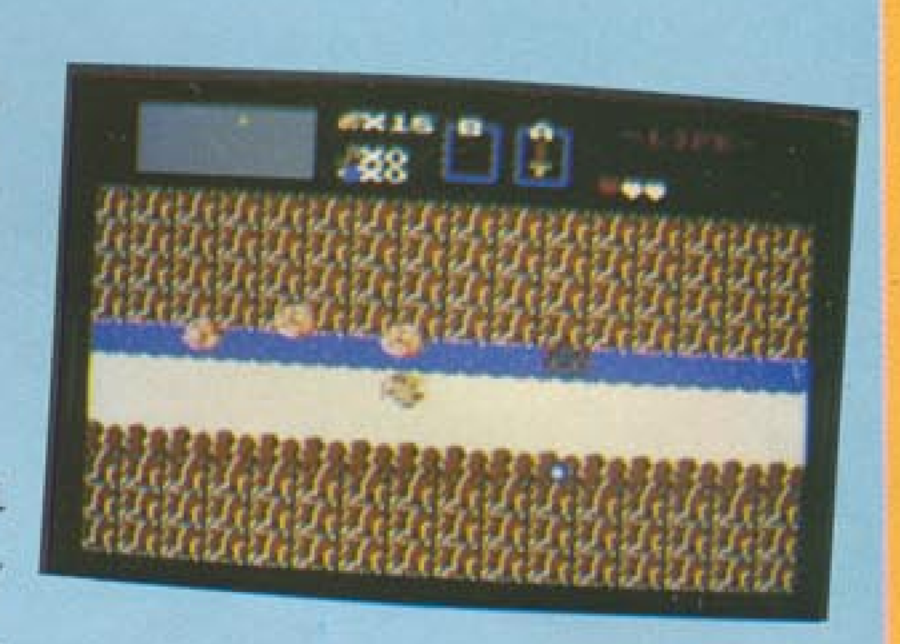
NIVEL SIETE



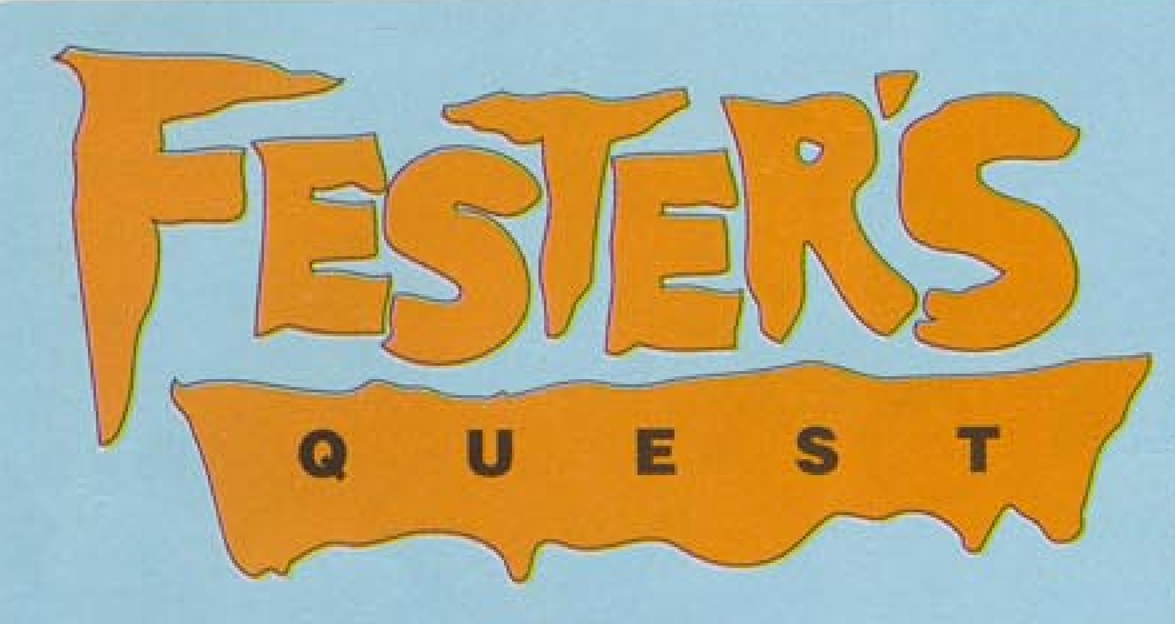
¿Recuerdas dónde estaba el laberinto 8 en la primera búsqueda? Bueno, pues si pasas una pantalla a la izquierda, encontrarás la entrada al nivel 7 - prueba a quemar un árbol...

NIVEL OCHO

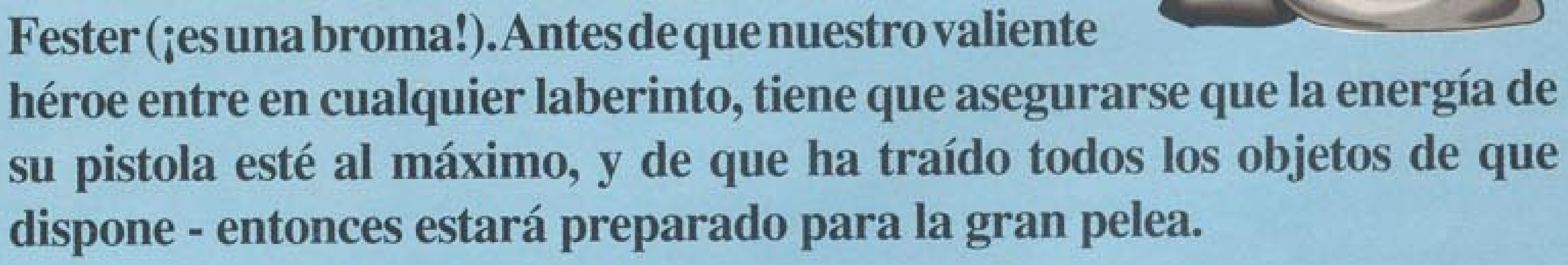
Para empezar, tendrás que ir a la cascada, y pasar una pantalla a la izquierda. Usando una bomba, podrás encontrar la entrada sobre el agua...



NIVEL NUEVE



Simplemente colócate en la esquina superior izquierda del mundo exterior, y ábrete paso con una bomba. ¡Ya estarás en camino para volver a derrotar a Ganon!



Derrotar a los jefes de los dos primeros laberintos no es fácil, especialmente para alguien como Fester (¡es una broma!). Antes de que nuestro valiente héroe entre en cualquier laberinto, tiene que asegurarse que la energía de su pistola esté al máximo, y de que ha traído todos los objetos de que dispone - entonces estará preparado para la gran pelea.



McWimpie

No te confundas al ver su nombre - ¡McWimpie es cualquier cosa menos débil! Para derrotarle, Fester tendrá que esquivar sus tentáculos y colocar todo el TNT que pueda alrededor de esta criatura. ¡Te serán muy útiles las pociones de energía!

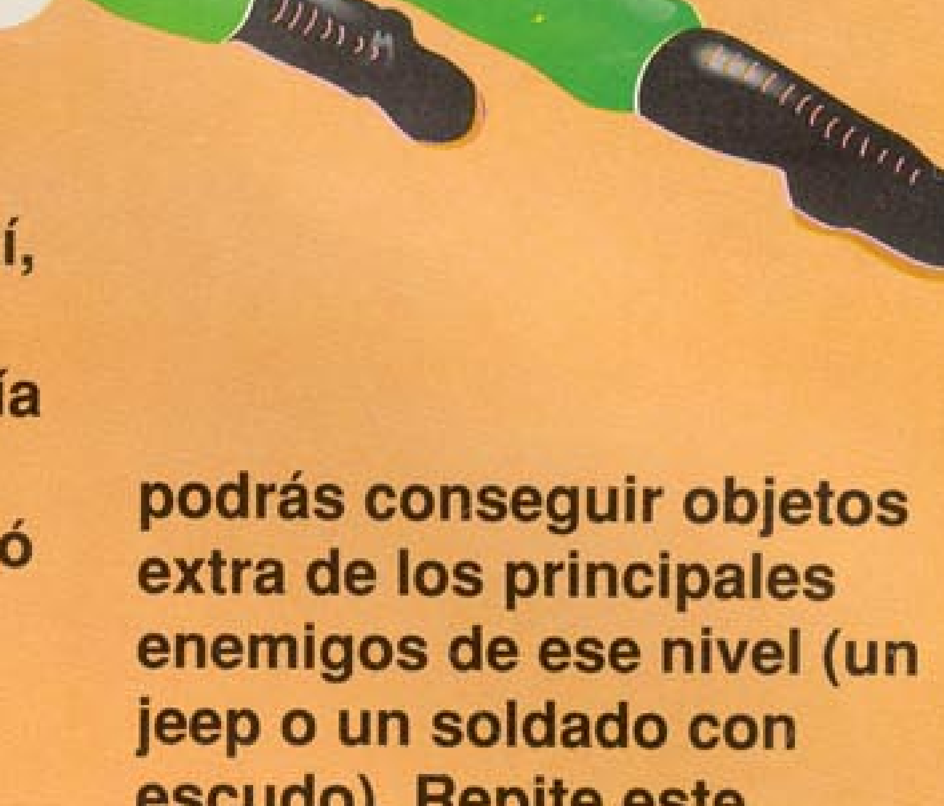


Xybar



Xybar es más rápido que McWimpie, pero ataca de un modo muy parecido. ¡Fester va a necesitar la poción de invisibilidad, lo que le permitirá disparar a su enemigo hasta expulsarle al mundo del que procede!

BIONIC COMMANDO



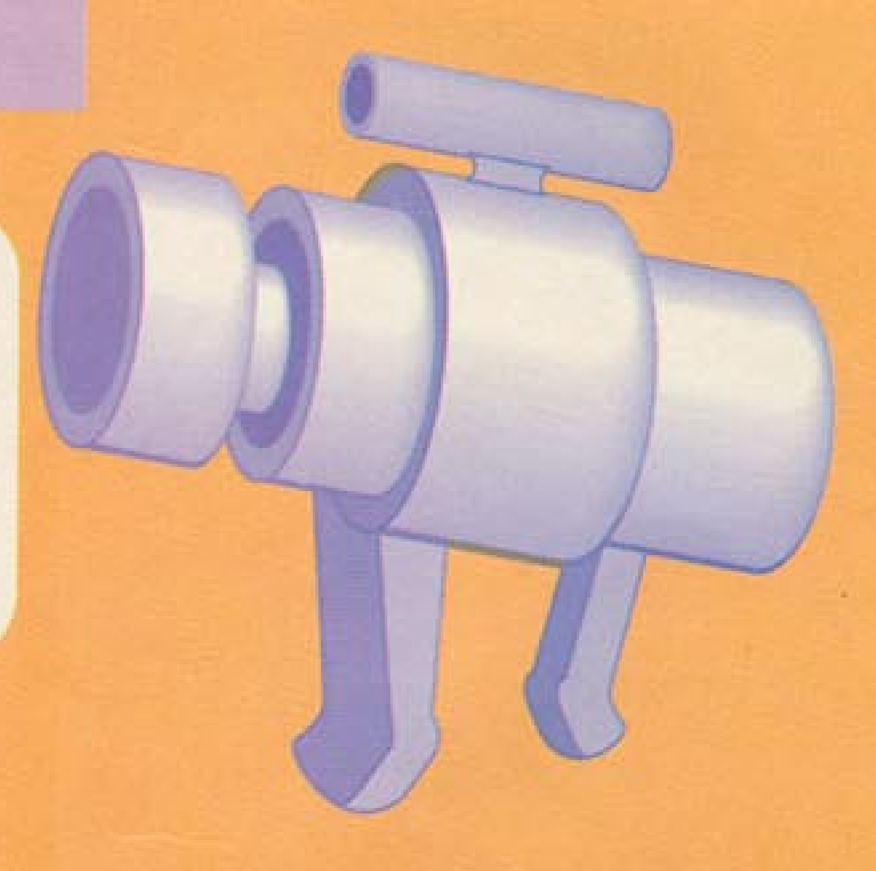
¿POR QUE NO VEO EN EL AREA 4?

Para poder ver en el área 4, necesitas las bengalas. Después de terminar el área 1, pasa al área 13, que es una zona neutral, donde las encontrarás. Ya puedes atravesar el área 4 sin mayores problemas.

Un modo de conseguir energía extra en este gran juego de Capcom es esperar justo fuera de la última pantalla enemiga en el área 1. Cuando los soldados se lancen en paracaídas hacia tí, tendrás que dispararles, y coger las cápsulas de energía que dejen caer. Es aconsejable que consigas 3 ó 4 unidades de energía (unas 30 cápsulas) antes de entrar en la pantalla.

Otro truco es entrar a propósito en los camiones enemigos, y penetrar en la zona de combate. Entonces podrás conseguir objetos extra de los principales enemigos de ese nivel (un jeep o un soldado con escudo). Repite este procedimiento si tus municiones comienzan a bajar.

ROBOCOP



¿COMO PUEDO DERROTAR AL TERRORISTA SITUADO EN LA OFICINA DEL ALCALDE?

No es fácil de derrotar - ¡no sólo tiene una semiautomática, sino que además está utilizando al alcalde como escudo humano! Pero de hecho el alcalde es la clave para conseguir el éxito, así que ten cuidado con él. Cuando comience a parpadear, esto significa que está listo para quitarse de enmedio, y que el pistolero va a dispararte, así que es el momento de que dispares tú. Tan pronto como lo hagas, agáchate para esquivar la bala. Además, ten cuidado de no disparar al alcalde, porque si lo haces perderás energía.

Cuando hayas disparado al pistolero unas cuantas veces, éste dejará que el alcalde se marche, y correrá hacia tí. Entonces usa los puños, ya que las balas podrían herir al alcalde. ¡Después de esto, no pasará mucho tiempo antes de que este malvado se vea entre rejas!

Si tienes problemas con alguno de tus juegos, no dudes en escribirnos. Nuestros técnicos clasifican las preguntas recibidas para responder a través de la revista a aquellas que sean más comunes. Además, en muchos casos Super Mario contestará por carta directamente a los lectores que planteen dudas interesantes.

También puedes enviarnos los trucos que hayas descubierto. Miles de usuarios de toda Europa están esperando conocerlos.
Como siempre, la dirección es:

CLUB NINTENDO
Apartado de Correos 45080
28080 MADRID

DOUBLE DRAGON

En la pantalla de presentación, selecciona 2-PLAYER GAME B. Entonces, al empezar el juego, reduce la energía del otro jugador a cero, y obtendrás la vida que acaba de perder él. ¡Repítelo hasta que tengas 8 vidas!

A. Rabadón, A. Nortes y H. Casu, España
F. Narbonne y R. Henry, Francia

Después de que aparezca GAME OVER en la pantalla, usa la siguiente secuencia para continuar - ARRIBA, DERECHA, ABAJO, IZQUIERDA, A y B. Esto sólo funciona en los primeros tres niveles.

Snake, Holanda.

XEVIOUS
The Avenger

Después de llegar a las primeras vallas que giran, hay un lago. Si le arrojas bombas, encontrarás un signo S, que te recompensará con una vida extra.

D. Pinchin, Gran Bretaña

ZELDA II
The Adventure of Link

Cuando llegues a la pelea final (contra tu sombra), quédate en la parte izquierda de la pantalla, arrodíllate, y sigue lanzando la espada hacia la derecha. Entonces, cuando la sombra corra hacia tí, irá derecha a tu espada.

Jan En Wiebe de Vos, Holanda

SUPER MARIO BROS.

Cuando llegues a la zona de las ballenas en el mundo 4-2, en lugar de ir hacia la derecha, ve hacia la izquierda. Encontrarás una ballena más pequeña, así que coge la poción que está bajo la hierba y déjala caer a tus pies. Entonces ya puedes coger un champiñón que te dará una vida cruzando esta puerta.

D. Pinchin, Gran Bretaña

TEENAGE MUTANT HERO TURTLES

Cuando una de las cuatro tortugas consiga los boomerangs, puede compartirlos con las demás. Para lograrlo, arroja 3 ó 4 boomerangs, y cambia a otra tortuga que no tenga armas. ¡Entonces ésta cogerá, y guardará, los boomerangs!

A. Quris y V. Catalo-Valdurenque, Francia
P. Van Berkel, Holanda

RUSH'N ATTACK

Cuando te ataquen los enemigos en el nivel de la bomba nuclear, quédate en la parte superior izquierda de la pantalla y NO DEJES de golpearles con el cuchillo. ¡Cuando los hayas derrotado, recurre a los bazookas!

R. Behava-Fontenay, Francia

LOS DIEZ MEJORES JUEGOS

1. SUPER MARIO BROS 2
2. TEENAGE MUTANT HERO TURTLES
3. THE LEGEND OF ZELDA
4. SUPER MARIO BROS
5. DOUBLE DRAGON 2
6. TRACK AND FIELD 2
7. ZELDA 2: THE ADVENTURE OF LINK
8. METAL GEAR
9. BATMAN
10. MEGAMAN

¡Asi que, por tercera vez consecutiva, SUPER MARIO BROS 2 sigue en cabeza! Sin embargo, apostamos a que nuestros héroes con caparazón van a resultar un serio competidor para cuando aparezca el número 2-91.

Luigi ha estado trabajando muy duro para contabilizar los diez mejores - ! hagámosle trabajar más duro enviándole vuestros votos a la dirección habitual del Club Nintendo! Anota tus cinco mejores juegos, en orden de preferencia, y envialos junto con tu nombre y dirección, y los contabilizaremos en el exclusivo Top Ten de Club Nintendo.

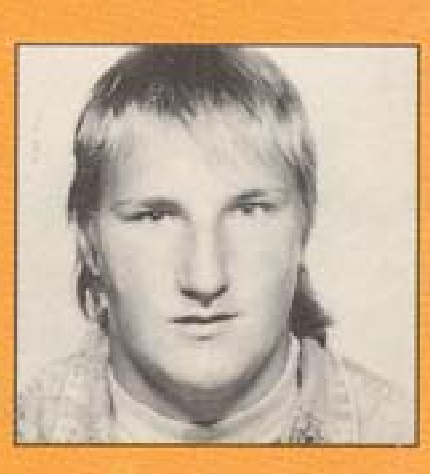
PERFIL DEL JUGADOR



Nombre: Thomas Hartwright
Pais: Inglaterra
Edad: 10
Juegos favoritos: Lo mio son la serie de Mario y TMHT.
Exiitos con el NES : Nivel 38 Solomon's Key
Hobbies: Jugar con el NES, leer tebeos y jugar con mi tren electrico.
Ambiciones: Diseñar juegos de Nintendo cuando crezca.



Nombre: Michot Fabien
Pais: Francia
Edad: 14 y medio, aun voy al colegio
Juegos favoritos: Life Force y Super Mario I
Exitos con el NES: Terminé Life Force en un tiempo récord.
Hobbies: Jugar al tenis y nadar
Ambiciones: ¡Pasarme la vida jugando con el NES y convertirme en un especialista en electronica!



Nombre: Sascha Wehinger
Pais: Suiza
Edad: 14
Juegos favoritos: Fester's Quest, Cobra Triangle
Exitos con el NES: Terminar The Legend of Zelda en una vida.
Hobbies: Los juegos NES, el balonmano, wrestling.
Ambiciones: Terminar Teenage Mutant Hero Turtles.



Nombre: Luca Romano
Pais: Italia
Edad: 23
Juegos favoritos: Zelda I & II, Super Mario Bros II, Top Gun, Batman
Exitos con el NES: Terminator Super Mario Bros. II, Zelda I & II y Castlevania II en menos de una semana.
Hobbies: Musica, Windsurfing, Pescar, Nintendo
Ambiciones: Terminar Batman en un tiempo récord.



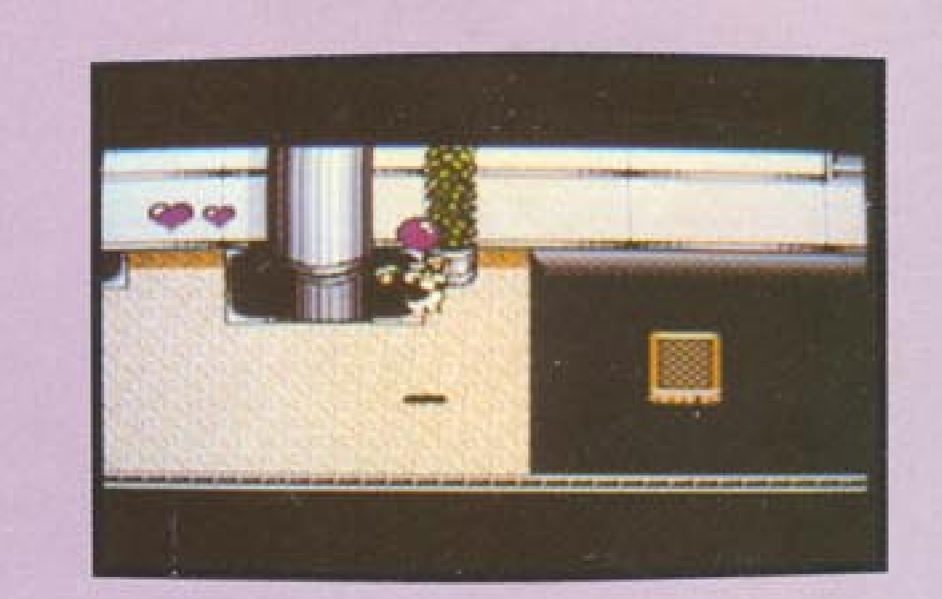
Informe Secreto

Una selección de los cartuchos que aparecerán próximamente





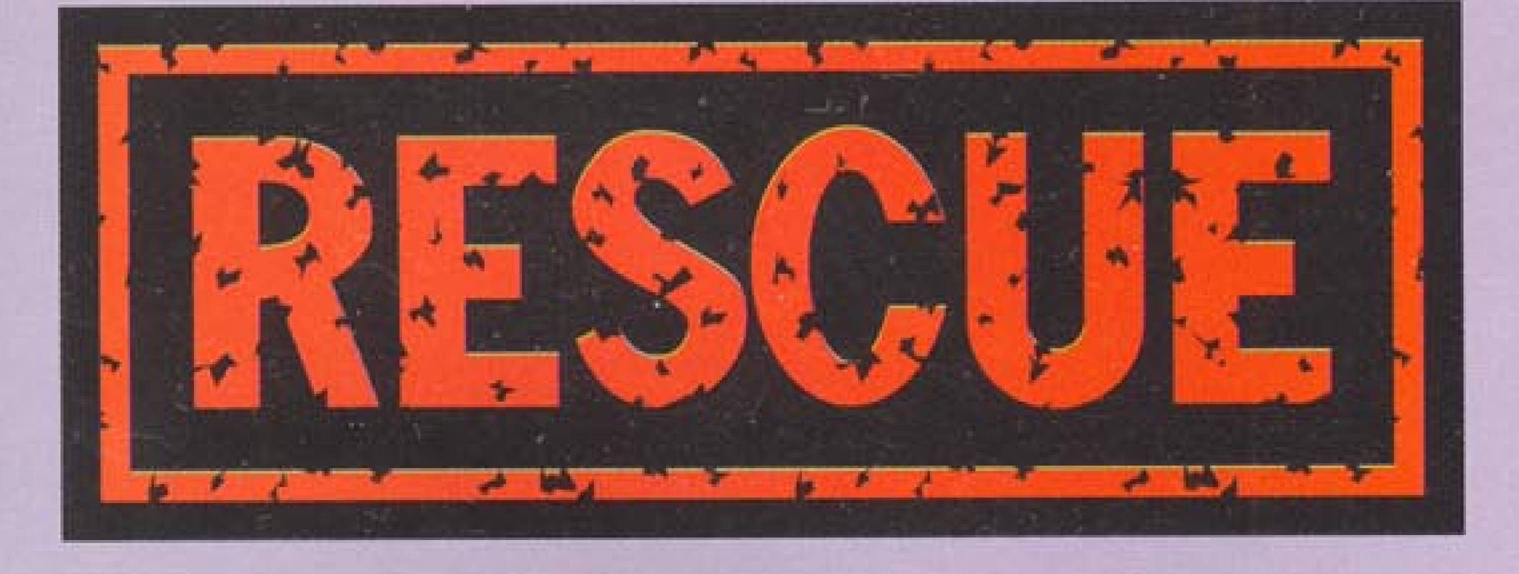
Otro futuro cartucho basado en una película reciente es Gremlins 2. ¡Esos pequeños monstruos verdes amenazan a toda la ciudad una vez más, y, junto con Gizmo, el único Gremlin bueno que existe, eres tú quien tendrá que detenerlos!



Atravesando laberintos subterráneos, Gizmo tendrá que esquivar peligrosas trampas y Gremlins mutantes para llegar al final de cada nivel, cogiendo distintos objetos al pasar. En algunas zonas hay tiendas, donde Gizmo puede comprar objetos tales como globos, botellas para recuperar vida o vidas extra, a cambio de piedras preciosas que habrá recogido por el camino.



Hay cinco niveles de acción absorbente esperando a cualquier intrépido gremlin que quiera iniciar la búsqueda. ¡Además de su gran nivel de adicción, este juego tiene también unos de los mejores gráficos animados que hayas visto nunca! Otro ganador de Sunsoft.



Hace once días que los terroristas asaltaron la embajada. La policía ha intentado establecer unas negociaciones pacíficas, pero todo ha sido en vano. Así que ahora sois tú y tus comandos de élite quienes tenéis que penetrar en la embajada y acabar con los terroristas. Pero ten cuidado - ahí dentro hay rehenes...



En la primera sección tienes que hacer que tres de los comandos tomen posiciones fuera de la embajada. ¡Hay focos y francotiradores intentando alcanzarte mientras te deslizas por los muros, trepas por las ventanas y te ocultas entre las luces, así que tendrás que ser tan ágil como rápido si quieres que tus comandos tomen posiciones!

Si lo logran, entonces podrás disparar contra las ventanas de la embajada, e intentar alcanzar a las figuras desprevenidas. Mientras tanto, puedes ordenar a los comandos restantes que penetren en la embajada y rescaten a los rehenes.



RESCUE se ha convertido en un clásico de todos los tiempos - es muy adictivo, y tiene esa magia de "sólo una vez más". ¡Encontrarás un reportaje más profundo en futuros números!





Algunos tipos están locos, otros son extravagantes, pero estos son simplemente malvados. Y los Dragones Ninja van a arrepentirse de haberse mezclado con ellos........

Hay acción garantizada en esta versión de las máquinas recreativas, donde no existen reglas - ¡sólo ganadores! A través de seis niveles de diversión con luchas callejeras, los "Bad Dudes" tienen que resistir el ataque de los Dragones Ninja, empleando la fuerza necesaria para ello. La acción comienza en la ciudad, donde los Ninjas no entrañan demasiada dificultad, pero aun así causan problemas a los heroicos luchadores.



Después, entran en un ascensor o en un camión a gran velocidad, ¡pero, simplemente porque no has pagado, no esperes que el paseo sea gratis!

Hay cuatro niveles más esperando a cualquier "Bad Dude" que intente vencer a los Dragones Ninja. ¡Se trata de un juego realmente fantástico, con excelentes gráficos y un soberbio desarrollo!

GHOSTBUSTERS II

¡Basado en la película del mismo nombre, Ghostbusters II te introduce en el mundo con suficientes fantasmas, espíritus y criaturas similares como para llenar el océano Atlántico diez veces! A través de las alcantarillas de Nueva York, hasta llegar a la Estatua de la Libertad, no pararás de luchar contra fantasmas mientras persigues a Vigo y salvas la ciudad.



Al cruzar los barrios bajos, los Cazafantasmas tendrán que usar sus armas de alta tecnología para capturar y someter a los fantasmas que amenazan con dominar toda Nueva York. Cruzar las calles en ECTO 1-A, desde Wall Street hasta la Estatua de la Libertad, y derrotar al malvado Vigo es un día normal de trabajo para los Cazafantasmas - pero puede que sea su último día si no lo consiguen. ¿A quién llamarás entonces?





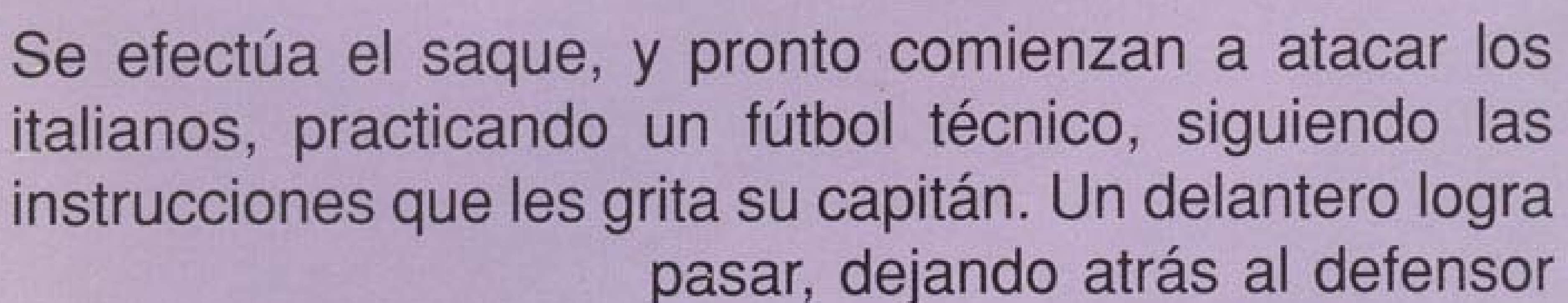


NINTENDO WORLD CUP



Con un ensordecedor rugido de la multitud, los equipos se sitúan en el terreno de juego. Ambos han tenido que luchar duro para llegar hasta aquí, y ahora sólo necesitan una victoria más para conseguir el trofeo de fútbol mundial más deseado. Pero sólo puede haber un ganador en este partido...





Se efectúa el saque, y pronto comienzan a atacar los italianos, practicando un fútbol técnico, siguiendo las instrucciones que les grita su capitán. Un delantero logra pasar, dejando atrás al defensor brasileño, y centra desde la línea de banda. El capitán lanza un disparo que es desviado por el portero, pero los italianos continúan presionando sobre el área. Vuelve por alto el balón al capitán, quien, en una magnífica combinación de genio y habilidad, remata en el aire con un salto acrobático... ¡¡GOOOL!!



Si quieres revivir la excitante atmósfera del Mundial sólo tendrás que buscar este futuro cartucho de Nintendo. Repleto de grandes prestaciones y verdadera acción futbolística, va a ser realmente difícil de superar. Con un máximo de dos jugadores en el mismo equipo, puedes conducir a la selección de tu país hasta la final del campeonato mundial, ¡o, como alternativa, puedes utilizar el NES Four Score, y jugar un campeonato con un máximo de cuatro jugadores! El desarrollo del juego es excelente, con espectaculares remates de cabeza, "chilenas", zancadillas y muchos otros detalles sorprendentes. No te lo pierdas - ¡está destinado a ser todo un ganador!

Correo

Club Nintendo,
Apartados de Correos Nº 45080
28080 Madrid
España.



Querido Super Mario:
Me he dado cuenta de que los juegos Nintendo son sumamente caros. ¿No se podrían rebajar?
Gonzalo Mendivil, Madrid

Estimado Gonzalo:
Podria darte montones de explicaciones técnicas que justificarian los precios de los videojuegos Nintendo. Pero por encima de todo, pienso que su calidad y la diversión que aportan hacen de los juegos Nintendo unos de los mejores. Lo que cuenta no es el precio sino la diversión, ¿no te parece?
Mario

Querido Mario:
Tienes una revista estupenda, pero permíteme darte unos consejos que creo que la mejorarian: Podriais puntuar de 1 a 10 los gráficos, sonido, adicción y dificultad para controlarlo. Estoy de acuerdo en que la gente piensa de distintas maneras, pero creo que la mayoria nos fiamos de vosotros, y que ese esquema de datos ayudaria a la gente a decidirse.
Zigor Belausteguigoitia, Vizcaya

Estimado Zigor:
Tengo un grave problema con los videojuegos de Nintendo: me gustan todos. Y me gustan hasta el punto de que les pondria un 10. He hablado del tema con mi hermano Luigi y me ha dicho que él les pondría mejor un 9, ya que sólo serian perfectos si él fuera el protagonista. Pregunté también a la princesa qué puntuación entre 1 le 10 daría a su juego favorito, y me respondió que 11. Finalmente, y después de consultar a toda la plantilla de la revista, llegué a la conclusión de que puntuar los juegos es algo excesivamente complicado. Me parece mejor explicar con objetividad las caracteristicas de cada juego, y publicar fotografias de las pantallas, de modo que los lectores se formen su propio juicio de valor.
Mario

Estimados Super Mario y Luigi
Este verano pasado estuve en Nueva York y compré dos videojuegos. Al llegar a mi casa los probé y cuál fue mi sorpresa al comprobar que no funcionan en el aparato, ya que debe estar en otro sistema. Os ruego que me indiquéis si hay alguna solución para mi problema.
José Rodriguez, Barcelona

Estimado José:
Aunque ya hemos dado respuesta en números anteriores a este tipo de problema, seguimos recibiendo cartas que plantean la misma duda. Al respecto, sólo tenemos que recordar que Nintendo fabrica una versión específica de la consola para cada pais (en nuestro caso, "Versión Española"), y que por tanto la gran mayoria de los juegos comprados en otros paises no funcionan aqui. Además, es sabido que muchos paises (los E.E.U.U., por ejemplo) tienen sistemas de televisión diferentes al nuestro. En suma, la única solución al problema es devolver los juegos en el lugar donde fueron adquiridos.
Mario

Querido Mario:
Tengo un grave problema que quizás me puedas ayudar a solucionar. Mi hermano mayor está todo el día jugando con la consola y no me deja jugar a mí. Por más que protesto es inútil, y ya no sé qué hacer. Por favor, Mario, ayúdame.
Jaime Garcia, Madrid

Estimado Jaime:
Dile a tu hermano que si no te deja jugar, un día de éstos voy a salir de la pantalla y le voy a hacer lo mismo que hice con Bowser. Sé que muchos hermanos mayores acaparan la consola para ellos solos y no dejan jugar a los más pequeños. Pues bien, esto debe acabarse, porque no es justo. Además, para estos casos existen juegos que permiten jugar a dos personas a la vez, como Double Dragon 2, Tennis, y muchos más; de este modo resulta mucho más divertido, y nadie tiene que esperar para jugar su partida.
Mario

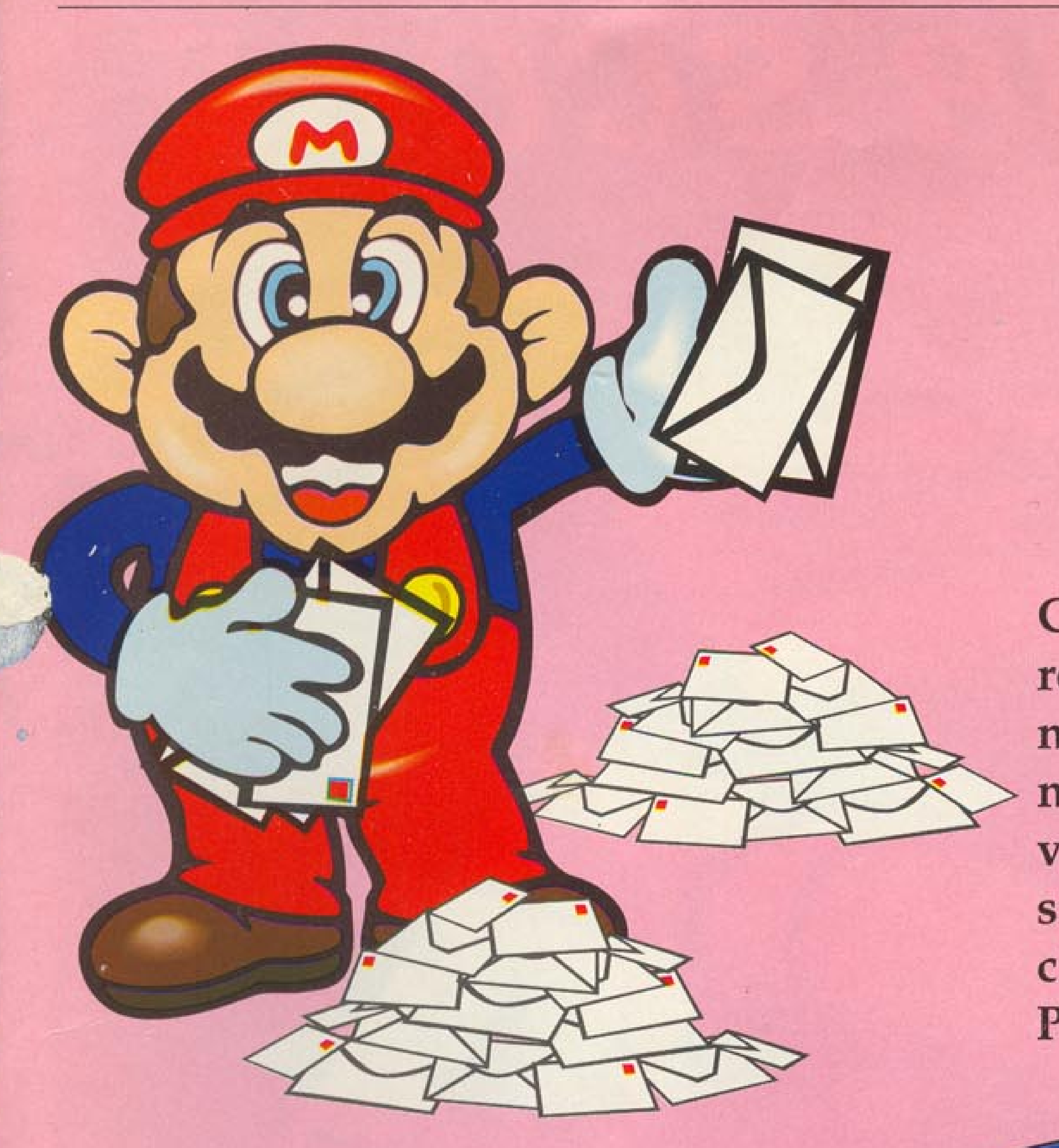
Querido Luigi:
He observado que en los últimos meses se están publicando muchos títulos nuevos. Normalmente me compro un cartucho cada mes, y hasta hace poco tenía la colección completa. Pero ahora, con tanta novedad, me cuesta mucho decidirme, y no sé qué juego elegir, puesto que todos me parecen buenos. ¿Crees que "Silent Service" sería una buena elección?
Pedro Vallejo, Sevilla

Estimado Pedro:
¿Has dicho "Silent Service"? ¡Desde que salió al mercado no puedo dormir! Es un juego de estrategia naval tan bueno, que realmente creo que soy un capitán de submarino sorteando los peligros del océano. Si te gustan las aventuras y los juegos de tema bélico, este cartucho será una de tus mejores inversiones.
Mario

Querido Mario:
Soy una lectora de Madrid y tengo 13 años. Hace más de un año que recibo la revista, y todavia no me habéis pedido que pague nada. Yo crei que la suscripción gratis era sólo por un año. ¿Va a ser gratis la revista para siempre?
Laura Rodriguez, Madrid

Estimada Laura:
Hemos decidido que la revista siga siendo gratis indefinidamente. Si alguna vez creáramos una suscripción que costara dinero, te avisariamos con tiempo, de modo que pudieras decidir si te interesa o no. Por mi parte, voy a intentar con todas mis fuerzas que, para cuando te jubiles, aún sigas recibiendo "Club Nintendo" sin pagar un duro.
Mario





¡PARTICIPA EN TU REVISTA "CLUB NINTENDO"!

Como podréis imaginar, semanalmente recibimos montones de cartas de nuestros lectores. Seguro que tú también nos has mandado ya una, o dos, o quizá varias docenas, como ha hecho un simpático usuario de Barcelona que, por cierto, no debe ganar para bolígrafos. Pues bien,

¡NO ES SUFICIENTE! ¡QUEREMOS MAS CARTAS!

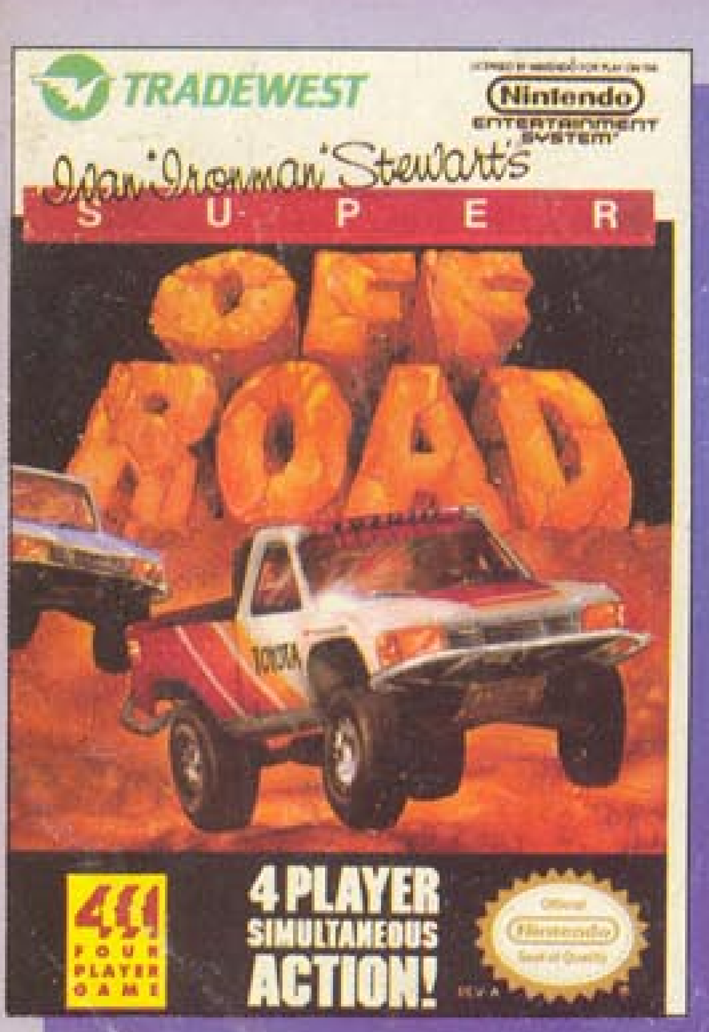


Tenemos muchas secciones participativas que están abiertas a todos sin excepción. Puedes mandarnos:

- Las máximas puntuaciones conseguidas en todos los juegos que tengas en casa. Y si bates tus propios récords, háznoslo saber.
- La lista de los mejores títulos que coordina Luigi
- Los trucos que hayas encontrado y que no hayan sido publicados aún en la revista.
-Tu perfil. ¿No te gustaría ver tu foto en la revista?

Para premiar vuestra participación Luigi ha tenido la primera buena idea de su vida: hacer un regalo A LAS MEJORES CARTAS DE CADA SECCION, empezando a contar a partir del día en que se publique este número, y finalizando con la publicación del siguiente. Habrá un regalo para aquél cuya lista de 5 mejores juegos coincida con la publicada en la revista, otro para el lector que nos envíe el mejor truco, otro para el que nos mande el perfil más simpático, etc.
?Que cuál va a ser el regalo . . . ?
¡1 joystick Nintendo Super Controller!
Corre a mandar tu carta antes de que sea tarde . . .

NES FOUR SCORE™



¡MODULO DE CUATRO JUGADORES PARA CONSEGUIR UN TREPIDANTE JUEGO SIMULTANEO!

¡Llama a tus amigos! El NES Four Score os ofrece a tí y a 3 jugadores más la oportunidad de jugar simultáneamente. Cualquier combinación de 1 a 4 jugadores es posible en algunos juegos diseñados especialmente para ello. Simplemente conecta el NES Four Score a tu consola, y ya estás listo para disfrutar una partida de 4 jugadores.

NES Four Score funciona con el NES Max, NES Advantage, y los controles NES estándar. La gama de juegos para 4 jugadores aumenta constantemente para asegurar una máxima diversión y trabajo en equipo. O selecciona la opción de 2 jugadores y juega a tu juego favorito con un amigo. NES Four Score presenta también la novedad de botones turbo A y B para que cualquier control tenga energia turbo. Disfruta con el reto de una partida de 4 jugadores con NES Four Score